


# Manual de usuario

## iGO amigo

Software de navegación de Takara MiD70

Español

Abril 2011, versión 1.9771

Le agradecemos que haya elegido Takara MiD70 como dispositivo de navegación para su vehículo. Tras leer la Guía de inicio rápido ya podrá empezar a utilizarlo. Este manual presenta una descripción detallada del software de navegación. No tendrá problemas para familiarizarse con su dispositivo de navegación mientras lo utiliza, aunque recomendamos que lea este manual para conocer las pantallas y funciones del software de navegación.

# Índice

# 1 Advertencias e información de seguridad

Este software es un sistema de navegación que le ayuda a llegar a su destino gracias a un receptor GPS integrado. El software no transmite su posición GPS, por lo que nadie más sabrá dónde se encuentra.

Le recomendamos que solo mire la pantalla cuando esté completamente seguro de que puede hacerlo con total seguridad. Si es el conductor del vehículo, le aconsejamos que consulte el software de navegación antes de iniciar el viaje. Planifique la ruta antes de salir y deténgase si es necesario cambiar los parámetros de la ruta.

Debe respetar en todo momento las señales de tráfico y la topografía de la vía. Si se desvía de la ruta recomendada, el software de navegación modificará las indicaciones.

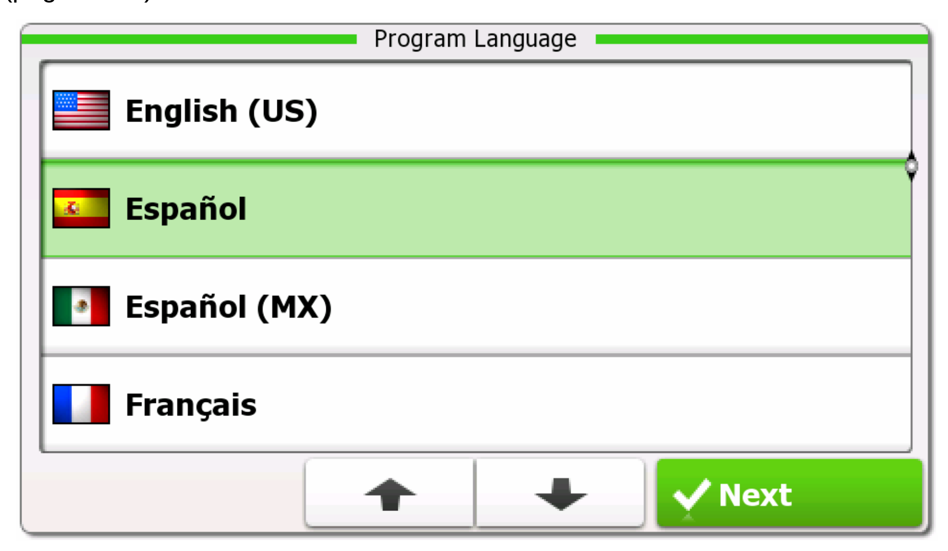
Nunca coloque el dispositivo de navegación en lugares en que pueda tapar la vista del conductor, en las zonas de los airbags ni en lugares en que pueda causar heridas en caso de accidente.

# 2 Introducción

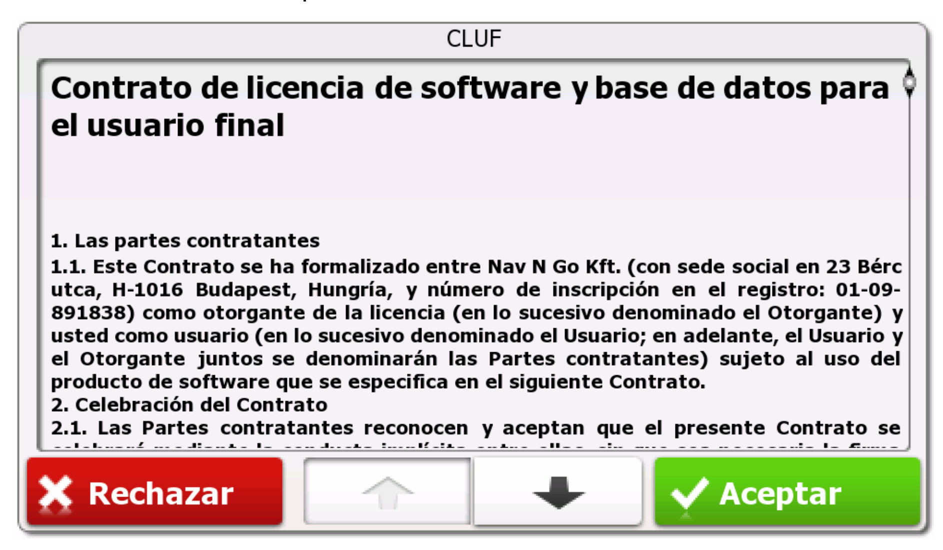
El software de navegación está optimizado para su uso en vehículos o a pie. No requiere ningún bolígrafo. Puede utilizarlo simplemente tocando con los dedos los botones de la pantalla y el mapa.

Al utilizar el software de navegación por primera vez, se inicia automáticamente un proceso de configuración inicial. Proceda de la siguiente forma:

1. Seleccione el idioma de la interfaz de la aplicación. Podrá cambiarlo más adelante desde Ajustes regionales (página 108).




2. Lea y acepte el Contrato de licencia para usuario final.




3. El Asistente de configuración se iniciará en el idioma seleccionado. Toque Siguiente para continuar.

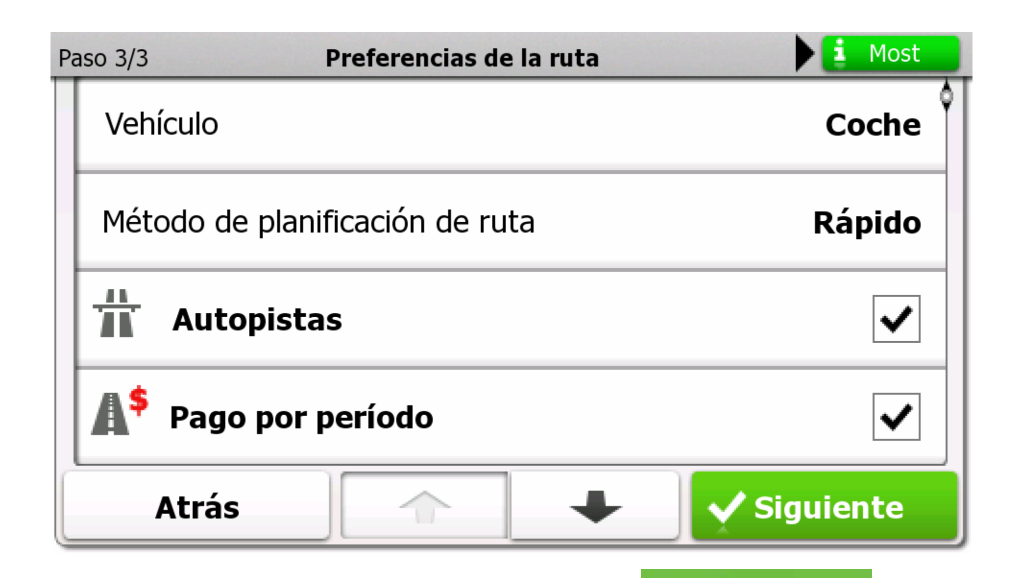
4. Seleccione el idioma y la voz que se emplearán para los mensajes de la guía de voz. Podrá cambiarlo más adelante desde Ajustes regionales (página 108).



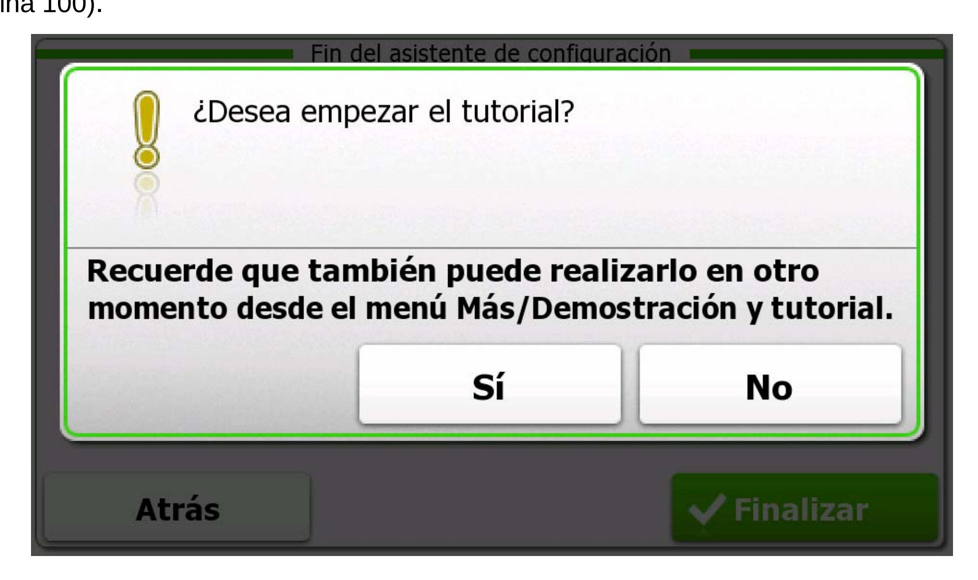

5. Si es necesario, modifique el formato de hora, la zona horaria y los ajustes de unidad. Podrá cambiarlos más adelante desde Ajustes regionales (página 108).




6. Si es necesario, modifique las opciones de planificación de la ruta predeterminadas. Podrá cambiarlos más adelante desde Ajustes de ruta (página 102).




7. La configuración inicial se ha realizado correctamente. Toque **Finalizar** para continuar. El Asistente de configuración puede reiniciarse más adelante desde el menú Ajustes (página 101).
8. Ahora podrá ver el tutorial que le guiará a través de los pasos básicos de navegación o ejecutar simulaciones de ruta en modo Demostración. Para empezar a utilizar el software inmediatamente, toque **No** para omitir el tutorial ya que puede ejecutarlo más tarde desde el menú Más (página 100).




Tras la configuración inicial, aparece el menú de navegación y ya puede empezar a utilizar el software. Ésta es la pantalla que verá cada vez que se inicie la navegación.




Generalmente para utilizar el software, se selecciona un destino y se inicia la navegación. Puede seleccionar el destino de las siguientes formas:

- Introduzca una dirección completa o parte de una dirección, por ejemplo el nombre de una calle sin el número del inmueble o los nombres de dos calles perpendiculares (página 31).
- Introduzca una dirección con código postal (página 49). De este modo no deberá seleccionar el nombre de la población y podrá buscar más rápidamente los nombres de las calles.
- Utilice un lugar de interés integrado como destino (página 54).
- Seleccione un lugar en el mapa con la función Buscar en el mapa (página 69).
- Utilice un destino favorito guardado anteriormente (página 72).
- Seleccione un lugar desde el historial de destinos previamente utilizados (página 76).

## 2.1 Pantalla de inicio: el menú de navegación

El software empieza por su menú principal, el menú de navegación. Desde este punto se puede acceder a todas las opciones del software.




Existen las siguientes opciones:

- Toque Destino para seleccionar su destino introduciendo una dirección o seleccionando un lugar de interés, una posición en el mapa o uno de sus destinos favoritos. También puede buscar los destinos recientes en el historial inteligente.
- Toque Mi ruta para mostrar los parámetros de ruta y la ruta completa en el mapa. También puede llevar a cabo acciones sobre las rutas como cancelar la ruta, escoger rutas alternativas, simular la navegación o añadir el destino a sus favoritos. (Este botón permanece inactivo si no se especifica ningún destino).
- Toque Más... para personalizar el funcionamiento del software de navegación, ver la demostración y el tutorial, ejecutar algunas aplicaciones adicionales u obtener contenido extra de www.navngo.com
- Toque **Mostrar mapa** para iniciar la navegación en el mapa. El botón es un mapa activo en miniatura que le muestra su posición actual, la ruta recomendada y la zona de alrededor. Toque el botón para ampliar el mapa hasta ocupar la pantalla completa.

## 2.2 Botones y otros controles de la pantalla

Por lo general, deberá tocar los botones de la pantalla táctil para poder utilizar el software.

Solo deberá confirmar las selecciones o los cambios si la aplicación debe reiniciarse, si debe modificar totalmente su configuración o si está a punto de perder algunos de sus datos o ajustes. De lo contrario, el software guarda sus selecciones y aplica los nuevos ajustes sin solicitar confirmación tan pronto como utiliza los controles.

| Tipo | Ejemplo | Descripción | Utilización |
| --- | --- | --- | --- |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Botón | Destino | Tóquelo para iniciar una función, para abrir una pantalla nueva o establecer un parámetro. | El botón se debe tocar una vez. |
| Botón con valor | Económico | Algunos botones muestran el valor actual de un campo o ajuste. Toque el botón para cambiar el valor. Una vez cambiado, el nuevo valor aparecerá en el botón. | El botón se debe tocar una vez. |
| Icono | Distancia<br>16.9 km | Muestra información de estado. | Algunos iconos también funcionan como un botón y deben tocarse una vez. |
| Lista | Program Language<br>English (US)<br>Español<br>Español (MX)<br>Français<br>Next | Si hay que elegir entre diferentes opciones, aparecerán en una lista. | Desplácese entre las páginas con los botones y y, a continuación, toque el valor que desee.<br>Asimismo, colóquese en cualquier lugar de la lista y deslice su dedo arriba o abajo. En función de la velocidad del deslizamiento, la lista correrá rápido o lento, ligeramente o hasta el final. |
| Control deslizante | | Si una función puede ajustarse en diferentes valores dentro de un rango, el software muestra un indicador en una barra que permite ver y ajustar el valor. | • Arrastre el deslizador para mover el control deslizante hasta su nueva posición.<br>• Toque el control deslizante en el punto al que desea trasladar el deslizador y éste se desplazará hasta allí. |
| Conmutador | | Si sólo hay dos posibilidades, una marca de verificación indica si la función está habilitada. | Tóquelo para activar o desactivar el conmutador. |
| Teclado virtual | COMTESSE DE SÉGUR, (ALLÉE DE LA)<br>Atrás Lista | Teclados alfabéticos y alfanuméricos que permiten introducir el texto y los números. | Las teclas son un botón de la pantalla táctil. |

### 2.2.1 Uso de los teclados

Solo deberá introducir letras o números cuando sea imprescindible. Puede escribir con los dedos en los teclados en pantalla completa y puede alternar entre varios tipos de teclado, como el inglés, griego o numérico.

| Tarea | Detalles |
|---|---|
| Pasar a otra presentación de teclado, como, por ejemplo, de un teclado inglés a un teclado griego | Esto no es posible si ya utiliza el teclado virtual. Para activar esta opción, vaya a Ajustes regionales (página 108). |
| Corregir el texto introducido con el teclado | Toque [botón de retroceso] para eliminar los caracteres innecesarios. Mantenga pulsado el botón para eliminar varios caracteres o todo el texto introducido. |
| Introducir un espacio, por ejemplo, entre un nombre y un apellido, o bien en nombres de calle formados por varias palabras | Toque el botón de espacio en la parte inferior central de la pantalla. |
| Introducir números y símbolos | Toque Alt para pasar a un teclado con caracteres numéricos y de símbolos. |
| Terminar la introducción de texto con el teclado (aceptar el resultado de búsqueda sugerido) | Toque el botón [botón de confirmación]. |
| Terminar la introducción de texto con el teclado (abrir la lista de resultados de búsqueda) | Toque el botón Lista. |
| Terminar la introducción de texto con el teclado (guardar los datos) | Toque el botón Fin. |
| Cancelar la introducción de texto con el teclado (regresar a la pantalla anterior) | Toque el botón Atrás. |

### 2.2.2 Combinaciones de opciones avanzadas

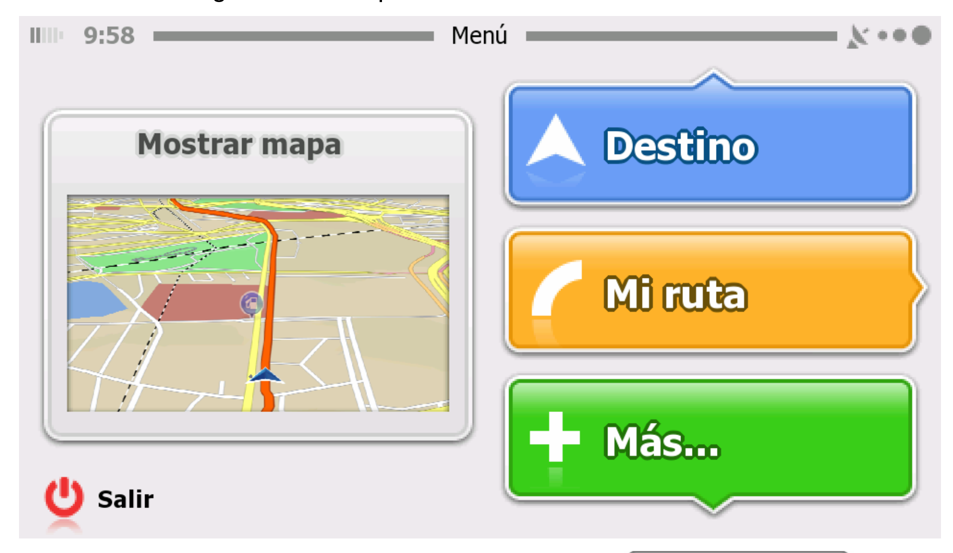
Generalmente sólo debe tocar la pantalla una vez. Sin embargo, se puede acceder a algunas funciones útiles tocando varias opciones en la pantalla. He aquí una lista:

| Tareas | Instrucciones |
|---|---|
| Mantenimiento del pulsado de la pantalla | Mantenga pulsados los siguientes botones para poder utilizar las funciones adicionales:<br>• Mantenga pulsado Atrás en la lista y en las pantallas de menú: aparece la pantalla Mapa.<br>• Mantenga pulsado uno de los botones , , , , o en la pantalla Mapa: puede girar, inclinar o aumentar la escala del mapa de manera continua.<br>• Mantenga pulsado en las pantallas del teclado: de esta manera se pueden eliminar varios caracteres rápidamente.<br>• Mantenga pulsado o en las listas largas: puede desplazarse por diferentes páginas de manera continua. |
| Movimiento (arrastrar y soltar) | Solo deberá arrastrar y soltar la pantalla en los casos siguientes:<br>• Al desplazar el deslizador de un control deslizante.<br>• Al desplazar la lista: colóquese en cualquier lugar de la lista y deslice su dedo arriba o abajo. En función de la velocidad del deslizamiento, la lista correrá rápido o lento, ligeramente o hasta el final.<br>• Al mover el mapa en el modo de consulta del mapa: toque el mapa y desplácelo en la dirección deseada.<br>• Acceso directo para abrir la pantalla Mapa: deslice el dedo desde la esquina inferior derecha hasta la esquina inferior izquierda de una pantalla.<br>• Acceso directo para abrir el menú de navegación: deslice el dedo desde la esquina superior izquierda hasta la esquina inferior izquierda de una pantalla. |

## 2.3 La pantalla Mapa

### 2.3.1 Navegación en el mapa

La pantalla Mapa es la que más se utiliza en el software. En la pantalla de inicio aparece un pequeño mapa activo, el menú de navegación, como parte del botón **Mostrar mapa**.

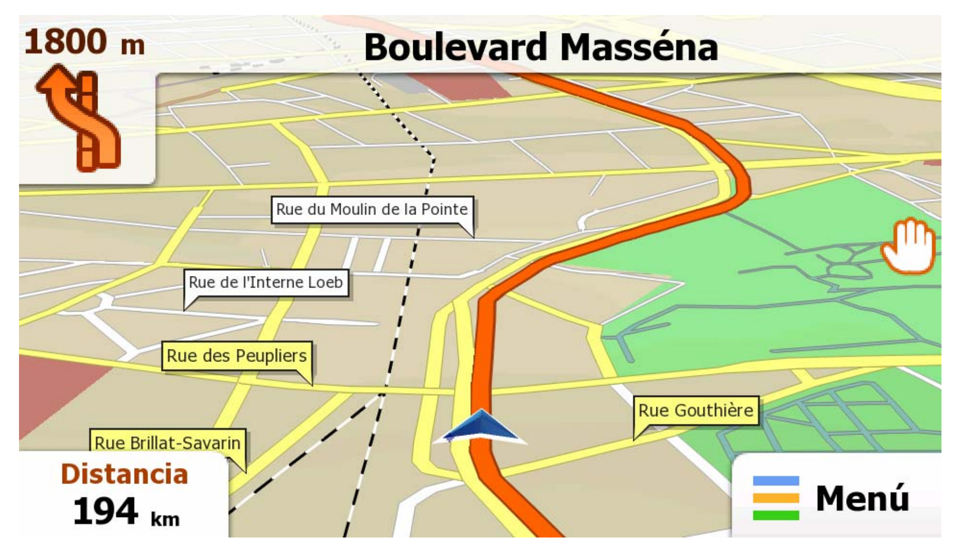



Para ampliar este pequeño mapa y abrir la pantalla Mapa, toque **Mostrar mapa**.

El mapa aparecerá en blanco y negro si no hay ninguna posición GPS:



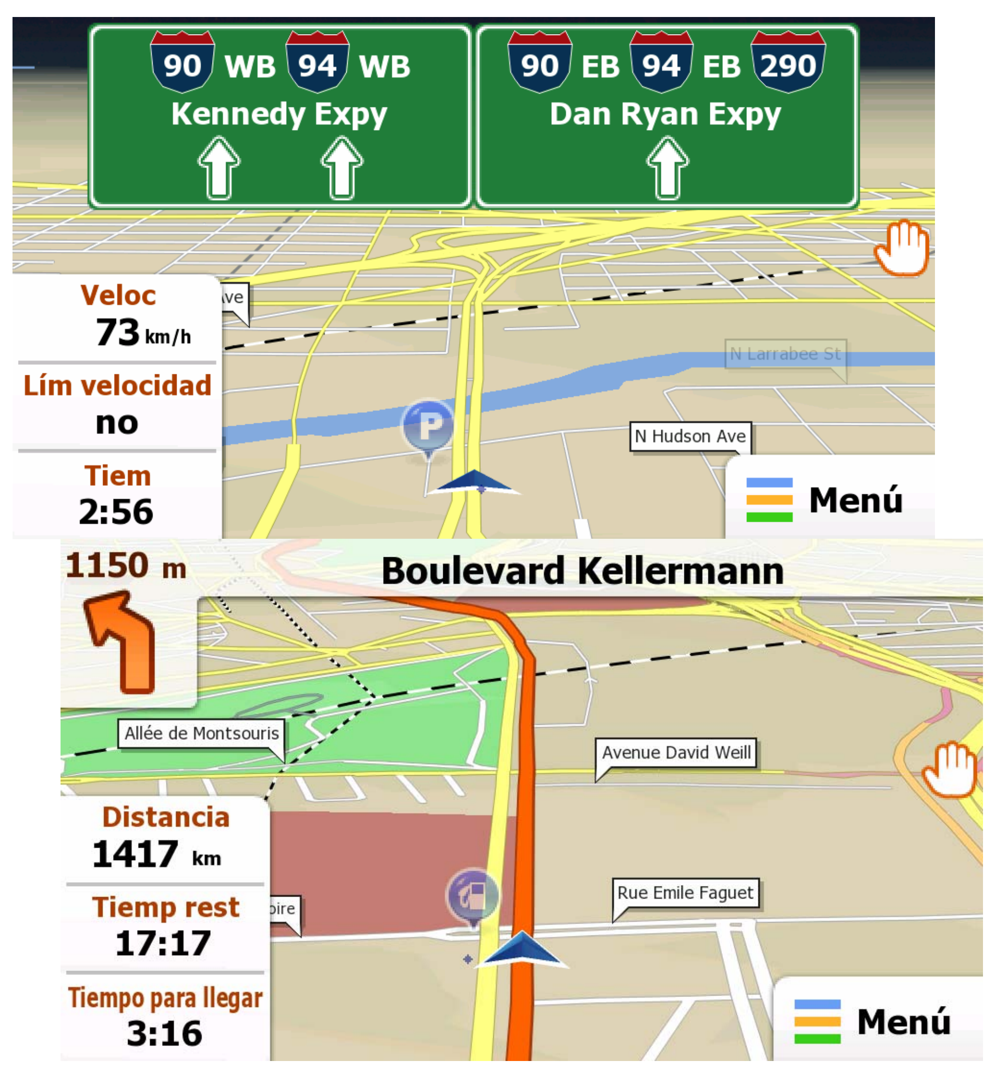

... o en color si la posición actual está disponible:




Este mapa muestra la posición actual (el vehimarcador, una flecha azul, de forma predeterminada), la ruta recomendada (una línea naranja) y la zona de alrededor.

En la pantalla aparecen botones y campos de datos para facilitar la navegación. Durante la navegación, la pantalla muestra información de la ruta.

Toque la esquina inferior izquierda para ver los tres campos de datos de ruta.




Toque cualquiera de los campos de datos para suprimir los demás y mostrar sólo la opción seleccionada. Los campos de datos son diferentes si navega por una ruta activa y si no ha especificado ningún destino (la línea naranja no aparece).

Campos de datos al navegar sin un destino:

| Campo | Descripción |
|---|---|
| Veloc 61 km/h | Muestra su velocidad actual proporcionada por el receptor GPS. |
| Lím velocidad 70 km/h | Muestra el límite de velocidad de la vía actual si el mapa dispone de esta información. |
| Tiem 17:11 | Muestra la hora actual corregida con la compensación de zona horaria. La hora exacta es facilitada por los satélites GPS, y la información sobre la zona horaria procede del mapa o bien puede configurarse manualmente en Ajustes regionales.<br>(La hora actual siempre se muestra en la esquina superior izquierda de las pantallas de menú de nivel alto). |

Campos de datos al navegar por una ruta:

| Campo | Descripción |
|---|---|
| Distancia 16.9 km | Muestra la distancia que queda por recorrer de la ruta hasta llegar al destino final. |
| Tiemp rest 0:16 | Muestra el tiempo necesario para llegar al destino final de la ruta, teniendo en cuenta la información sobre los segmentos de la ruta que quedan por delante.<br>Si se conecta un receptor TMC al dispositivo de navegación, el cálculo tiene en cuenta las retenciones que afectan a la ruta si se reciben a través del sistema TMC. Sin embargo, este cálculo raramente es preciso. |
| Tiempo para llegar 17:22 | Muestra la hora de llegada estimada al destino final de la ruta, teniendo en cuenta la información sobre los segmentos de la ruta que quedan por delante.<br>Si se conecta un receptor TMC al dispositivo de navegación, el cálculo tiene en cuenta las retenciones que afectan a la ruta si se reciben a través del sistema TMC. Sin embargo, este cálculo raramente es preciso. |

## 2.3.2 Marcadores de posición

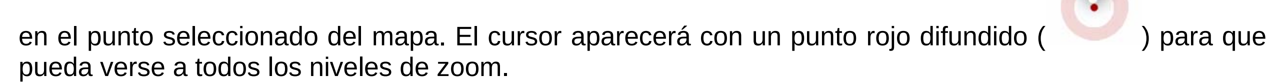
### 2.3.2.1 Vehimarcador y Bloqueo a la vía

Si la posición GPS se encuentra disponible, el software marca la posición actual con el vehimarcador. De forma predeterminada, este marcador consiste en una flecha azul, pero puede cambiar este icono en Ajustes.

La posición exacta del vehimarcador depende del tipo de vehículo que se utiliza para el cálculo de la ruta. El tipo de vehículo se puede seleccionar en Ajustes de ruta (página 102).

- Si selecciona peatón: el vehimarcador se encuentra en la posición GPS exacta. La dirección del icono representa la dirección actual.
- Si selecciona uno de los vehículos: el vehimarcador no siempre indica su posición GPS y dirección exactas. Si hay carreteras cerca, se alinea con la vía más próxima para eliminar los errores en la posición GPS, y la dirección del icono se alinea con la dirección de la carretera.

### 2.3.2.2 Posición seleccionada (cursor) en Buscar en el mapa

Si selecciona una posición en el mapa en la opción Buscar en el mapa (página 69), el cursor aparecerá en el punto seleccionado del mapa. El cursor aparecerá con un punto rojo difundido (  ) para que pueda verse a todos los niveles de zoom.

La posición del cursor puede utilizarse como destino de la ruta.

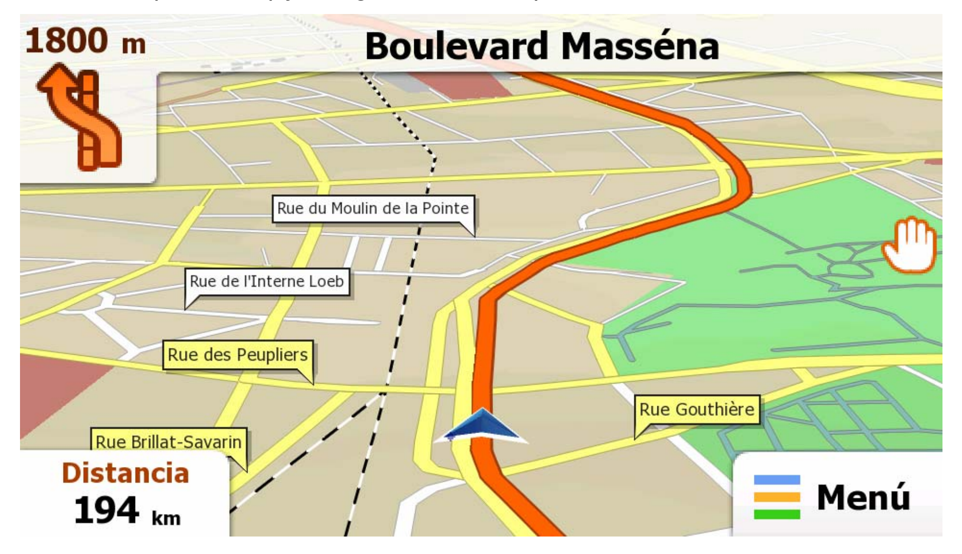
## 2.3.3 Objetos visualizados en el mapa

### 2.3.3.1 Vías

El software de navegación muestra las vías de un modo similar a como aparecen en los mapas de vías convencionales. El ancho y los colores se corresponden con la importancia que tienen: resulta muy sencillo diferenciar una autopista de una calle pequeña.

### 2.3.3.2 Vista previa próximo giro y siguiente calle

Al navegar por una ruta, en la sección superior de la pantalla Mapa se muestra información sobre el siguiente evento de ruta (maniobra) y la siguiente calle o población.




En la esquina superior izquierda se muestra la siguiente maniobra. Aparece el tipo de evento (giro, rotonda, salida de la autopista, etc.) y su distancia calculada desde la posición actual.

Abajo aparece un icono más pequeño que indica el tipo de la segunda maniobra siguiente si está cerca de la primera. De lo contrario, sólo aparece la siguiente maniobra.




La mayoría de estos iconos son muy intuitivos. En la siguiente tabla encontrará los eventos de ruta que aparecen con más frecuencia. En ambos campos se utilizan los mismos símbolos:

| Icono | Descripción |
| --- | --- |
| | Girar a la izquierda |

| | |
|---|---|
| | Girar a la derecha |
| | Cambiar el sentido |
| | Torcer a la derecha |
| | Curva cerrada a la izquierda |
| | Mantenerse a la izquierda |
| | Continuar recto en la intersección |
| , | Acceder a una rotonda La presentación de la rotonda y el número de salida sólo se muestran para el siguiente giro. |
| | Acceder a la autopista |
| | Salir de la autopista |

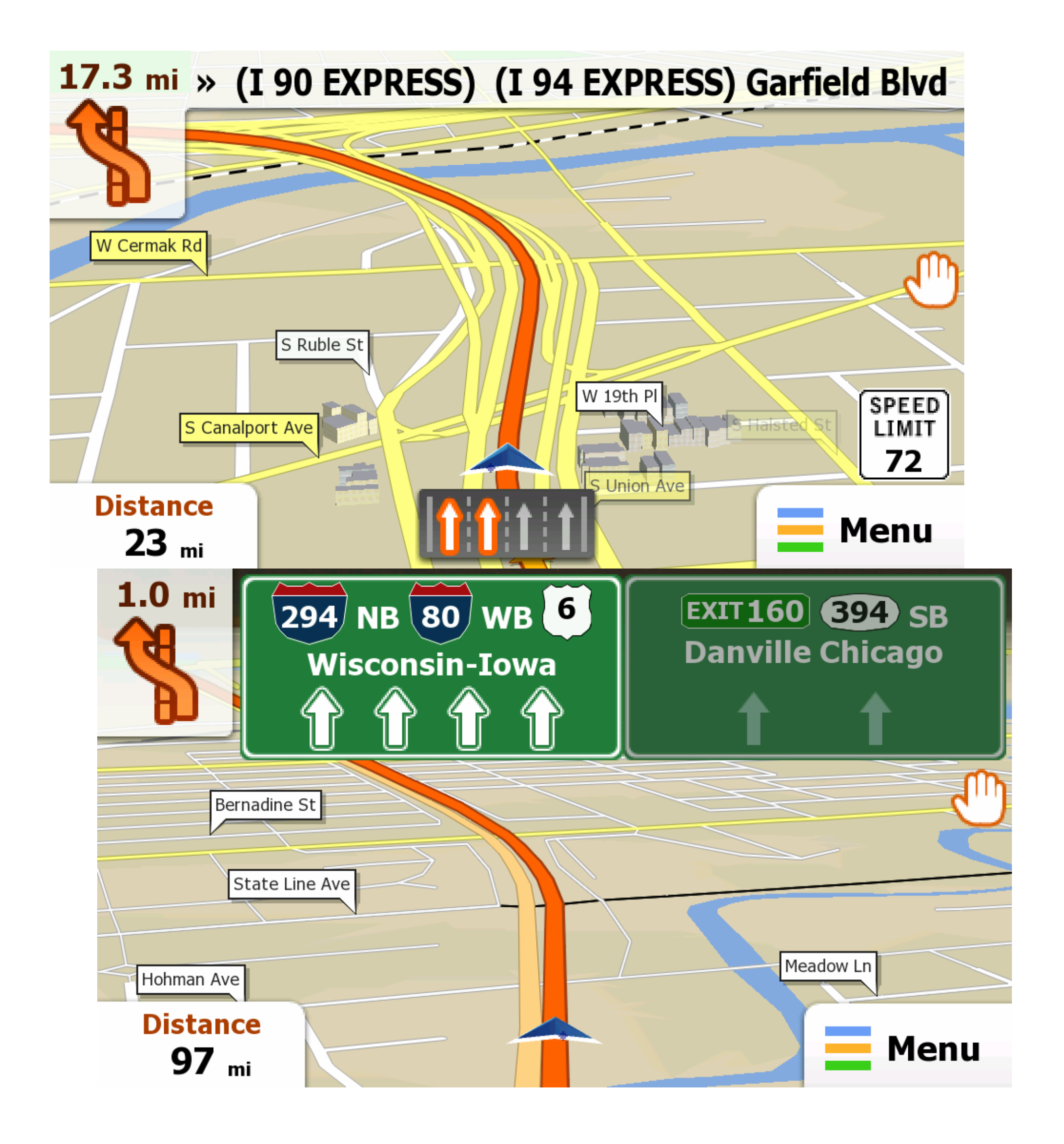
| | |
|---|---|
| | Embarcar en el ferry |
| | Salir del ferry |
| | Cercanía al destino |

### 2.3.3.3 Información sobre los carriles y señales

Al navegar por vías con varios carriles, es importante situarse en el carril adecuado para poder seguir la ruta recomendada. Si en el mapa se incluye información sobre los carriles, el software muestra los carriles y sus direcciones mediante flechas pequeñas en la parte inferior del mapa. Las flechas que aparecen resaltadas representan los carriles por los que debe circular.

Además, cuando haya más información, unas señales sustituirán las flechas. Las señales aparecerán en la parte superior del mapa. El color y el estilo de estas señales es muy parecido al de las que encontramos al lado de las carreteras. Indican los posibles destinos y el número de la vía a la que conduce el carril.

Todas las señales tienen un aspecto similar al navegar (sin una ruta recomendada). En cambio, al navegar por una ruta, sólo aparece en un color intenso la señal que indica el carril o carriles que debe tomar. El resto de señales son de un color oscuro.




### 2.3.3.4 Tipos de objetos en 3D

Su software de navegación admite los tipos de objetos en 3D que se detallan a continuación:

| Tipo | Descripción |
|---|---|
| Terreno en 3D | Los datos del mapa de terreno en 3D permiten observar los cambios en el terreno, elevaciones o depresiones en la superficie al visualizar el mapa en 2D, así como trazar un mapa de ruta en 3D durante la navegación. Los montes y montañas aparecen en el fondo del mapa en 3D e ilustrados con colores y sombras en el mapa en 2D. |
| Vías elevadas | Las intersecciones complejas y las vías aisladas verticalmente (como, por ejemplo, pasos elevados o puentes) se muestran en 3D. |
| Monumentos en 3D | Los monumentos son representaciones artísticas o realistas en 3D de lugares importantes o conocidos.<br>Es posible que los monumentos en 3D no estén incluidos en el software original o que necesiten una activación adicional. Sólo se encuentran disponibles para |

| | |
|---|---|
| | algunas ciudades y países. Consulte naviextras.com para obtener más información. |
| Edificios en 3D | Representación realista de todos los datos de los edificios de la ciudad en 3D con el tamaño del edificio real y su posición en el mapa.<br>Los datos de los edificios no se incluyen en el software original y están limitados a los centros de las ciudades más importantes de EE. UU. y Europa. Consulte naviextras.com para obtener más información. |

### 2.3.3.5 Elementos de la ruta activa

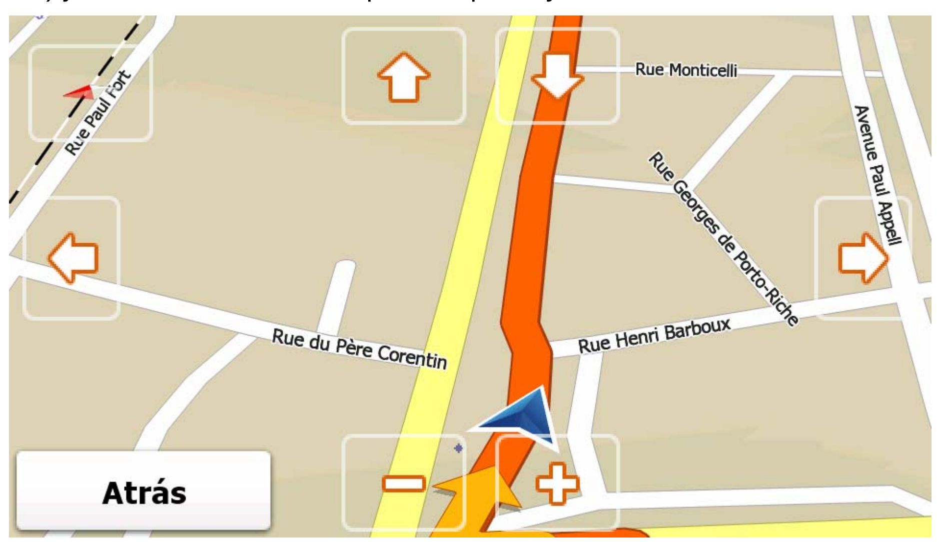
Su software de navegación muestra la ruta de la forma siguiente:

| Símbolo | Nombre | Descripción |
|---|---|---|
| | Posición GPS actual y punto de partida | La posición actual en el mapa.<br>• En el modo Peatón, se trata de la posición GPS exacta.<br>• En cambio, si se selecciona un vehículo para el cálculo de la ruta y hay vías cerca, el símbolo se coloca en la vía más próxima.<br>Generalmente si la posición GPS se encuentra disponible, la ruta empieza desde la posición actual. Si no existe una posición GPS válida, el software de navegación utiliza la última posición conocida como punto de partida. |
| | Destino (punto de llegada) | El último punto de la ruta. |
| | Color mapa | El mapa se visualiza en un color intenso si la posición GPS está disponible. Siempre que la posición actual no esté disponible, el mapa se mostrará en gris. Sin embargo, el software puede seguir moviendo el vehimarcador para mostrar una posible posición, pero sin confirmar. |
| | Color de la ruta | La ruta se representa siempre con un color en el mapa, tanto en el modo de color diurno como en el nocturno. |
| | Vías descartadas de la navegación | Tiene la opción de indicar qué tipos de vías desea utilizar o evitar (página 102). Sin embargo, cuando el software de navegación no puede evitarlos, aparecen en la ruta, aunque en un color diferente del color de la ruta. |
| | Calles y vías afectadas por elementos de tráfico | Los segmentos de ruta pueden verse afectados por los elementos de tráfico recibidos. Estas calles y vías se |

| | | |
|---|---|---|
| | | muestran en otro color y a lo largo de la ruta aparecen pequeños símbolos que indican el tipo de elemento de tráfico. |

### 2.3.4 Control del mapa

Para consultar el mapa durante la navegación, toque . El mapa se detiene siguiendo la posición actual (el vehimarcador, una flecha azul de forma predeterminada, ya no está bloqueado en una posición fija en la pantalla) y los botones de control aparecen para ayudarle a modificar la vista del mapa.




| Acción | Botones | Descripción |
|---|---|---|
| Mover el mapa con la función arrastrar y soltar | No se usan botones. | Permite mover el mapa en cualquier dirección: mantenga pulsado el mapa y mueva el dedo en la dirección en que desee desplazarlo. |
| Aumentar y reducir la escala | , | Permite modificar la proporción del mapa que aparece en la pantalla.<br>El software de navegación usa mapas vectoriales de alta calidad que le permiten ver el mapa en diferentes escalas, siempre con los contenidos optimizados. En todos los casos, muestra los nombres de las calles y otros textos con el mismo tamaño de fuente, nunca al revés, y solo incluye las calles y objetos imprescindibles.<br>La escala del mapa está limitada en el modo Vista mapa 3D. Si reduce más la |

| | | |
|---|---|---|
| | | escala, el mapa cambia al modo de visualización en 2D.<br>Toque el botón una vez para modificar la vista en pasos grandes o mantenga pulsado el botón para modificarla continuamente y sin problemas. |
| Inclinar hacia arriba y hacia abajo | , | Permite cambiar el ángulo de visión vertical del mapa en el modo 3D.<br>Toque el botón una vez para modificar la vista en pasos grandes o mantenga pulsado el botón para modificarla continuamente y sin problemas. |
| Girar a izquierda y derecha | , | Permite modificar el ángulo de visión horizontal del mapa.<br>Toque el botón una vez para modificar la vista en pasos grandes o mantenga pulsado el botón para modificarla continuamente y sin problemas. |
| Brújula en el modo de visualización de mapa en 2D | , | La dirección de la brújula indica el norte. Toque el botón para cambiar a la vista Norte arriba y, a continuación, tóquelo de nuevo para girar el mapa en la dirección anterior. |
| Brújula en el modo de visualización de mapa en 2D | , | La dirección de la brújula indica el norte. Toque el botón para cambiar a la vista Norte arriba y, a continuación, tóquelo de nuevo para girar el mapa en la dirección anterior. |
| Regresar a la navegación normal | Atrás | Tóquelo para volver a situar el mapa en su posición GPS actual. Si se ha girado el mapa, se reactiva la rotación automática del mapa. |

### 2.3.5 Menú rápido

El menú rápido es una selección de controles que se necesitan frecuentemente durante la navegación. Se puede abrir directamente desde la pantalla Mapa con sólo tocar el mapa.




Botones de la fila superior: estos botones son conmutadores. Su valor actual aparece en el botón. Toque cualquier botón para ver todos los valores.




Ahora toque cualquier valor y la selección se activará inmediatamente. La pantalla Mapa volverá automáticamente.

Botones de la fila central: estos botones abren nuevas pantallas. Trabaje en esas pantallas y cuando regrese aquí, toque **Atrás** para regresar a la pantalla Mapa o mantenga pulsado **Atrás** en cualquier pantalla para regresar a la pantalla Mapa directamente.

Los botones y sus valores en esta pantalla son los siguientes:

| Botón | Función |
|---|---|
| **Atrás** | Si no utiliza los conmutadores de la fila superior, será necesario que utilice este botón para volver a la pantalla Mapa. |
| Control deslizante del volumen maestro | Ajusta el volumen del sonido del dispositivo. Afecta a todos los sonidos de la |

| | |
|---|---|
| | aplicación. |
| | Utilice el conmutador para silenciar todos los sonidos del dispositivo y vuelva a activarlos cuando lo desee. |
| Mapa 3D+ | El mapa puede mostrarse en una vista en perspectiva (3D) o en una vista desde arriba hacia abajo (2D). En el modo en 3D los edificios pueden mostrarse en el mapa. Los valores que pueden seleccionarse son:<br>Mapa 3D+: el mapa se muestra en 3D (perspectiva). Si los datos de los edificios en 3D se descargan y activan en el software, los edificios pueden verse en el mapa.<br>Mapa 3D: el mapa se muestra en 3D (perspectiva). Los edificios se suprimen.<br>Mapa 2D: el mapa se muestra en 2D (desde arriba hacia abajo). |
| Acercamiento Normal | El nivel de zoom del mapa puede ajustarse. El Zoom inteligente continuamente aleja o acerca el mapa. Esto es una referencia al nivel de zoom medio. Los valores que pueden seleccionarse son:<br>Acercamiento Normal: el nivel de zoom predeterminado. El Zoom inteligente modifica los niveles de zoom e inclinación a una vista óptima para la ruta actual.<br>Acercamiento Cercano: el nivel de zoom es superior al normal. Todos los elementos del mapa se muestran a gran escala y parte de la zona de alrededor no es visible. |

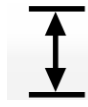
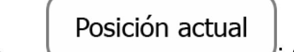
| | |
|---|---|
| | Acercamiento Normal: el nivel de zoom es inferior al normal. Los elementos del mapa se reducen, pero la zona de alrededor aumenta. |
| Colores Auto | Permite pasar de los temas de color nocturnos a los diurnos y viceversa. Los valores que pueden seleccionarse son:<br>Colores Día: las pantallas de menú y el mapa se muestran en colores diurnos.<br>Colores Noche: las pantallas de menú y el mapa se muestran en colores nocturnos.<br>Colores Auto: este botón permite al software de navegación alternar automáticamente entre los temas de color diurnos y nocturnos en función de la hora actual y la posición GPS unos minutos antes de amanecer, cuando ya hay luz, y unos minutos después de que se ponga el sol, antes de que anochezca. |
| Favoritos | Este botón abre la lista de destinos favoritos para seleccionar un nuevo destino. También se puede acceder a ella desde el menú Destino. |
| ¿En dónde estoy? | Este botón abre una pantalla especial con información sobre la posición actual y un botón para buscar una asistencia en carretera o de emergencia cercana. Si desea obtener más información, consulte el siguiente capítulo. |

## 2.3.6 Comprobación de los detalles de la posición actual (Posición actual)

Abierta desde el menú rápido, esta pantalla contiene información sobre la posición actual (o sobre la última posición conocida si la recepción GPS no está disponible) y un botón para buscar lugares de utilidad cercanos.




Esta pantalla contiene la siguiente información:

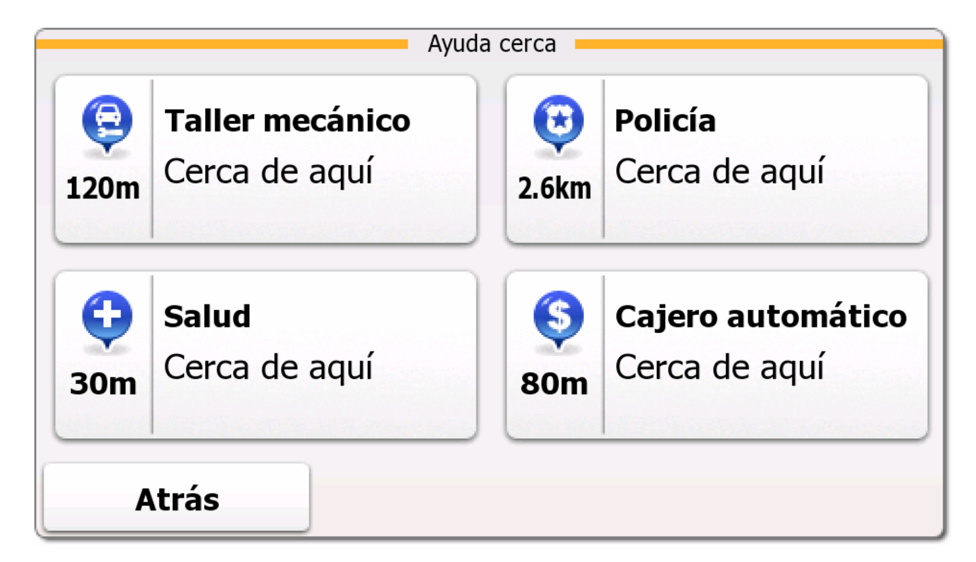
- : latitud y longitud (coordenadas de la posición actual en formato WGS84).
- : altitud (información de la elevación procedente del receptor GPS, a menudo impreciso).
- 

: detalles de la dirección (si están disponibles) de la posición actual.
- 

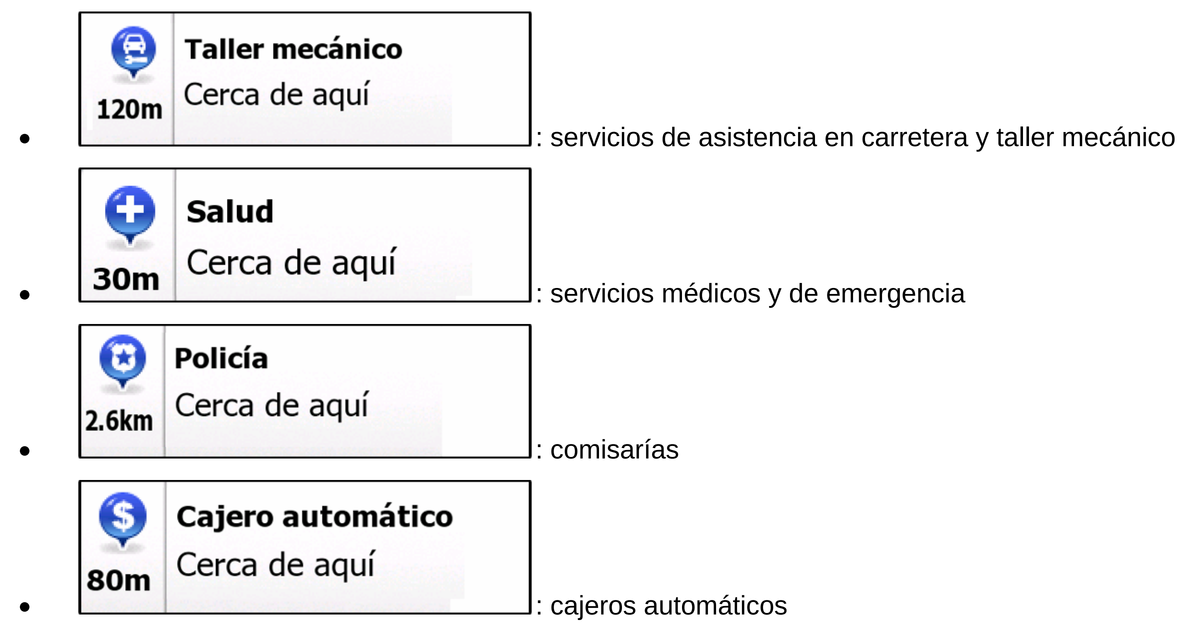
: número del inmueble a la izquierda.
- 

: número del inmueble a la derecha.
- : muestra si la posición es actual o el tiempo transcurrido desde que se actualizó por última vez.

Además de esta información, puede buscar asistencia cercana a su posición actual. Toque Ayuda Cerca para abrir una nueva pantalla para la búsqueda rápida:




Pueden buscarse los siguientes servicios alrededor de la posición actual o la última posición conocida:




- : servicios de asistencia en carretera y taller mecánico
- : servicios médicos y de emergencia
- : comisarías
- : cajeros automáticos

Toque un botón, seleccione un lugar de la lista y vaya hasta él.

# 3 Navegación

Puede configurar su ruta de diferentes formas:

- Si necesita una ruta para una navegación inmediata, puede seleccionar el destino y empezar a navegar enseguida (navegación normal).
- También puede planificar una ruta independientemente de la posición GPS actual o incluso sin recepción GPS (para ello, debe desactivar el receptor GPS y ajustar un nuevo punto de partida en el menú Ajustes - consulte la página 81).

## 3.1 Selección del destino de una ruta

El software de navegación ofrece diferentes formas de elegir el destino:

- Introduzca una dirección completa o parte de una dirección, por ejemplo el nombre de una calle sin el número del inmueble o los nombres de dos calles perpendiculares (página 31).
- Introduzca una dirección con código postal (página 49). De este modo no deberá seleccionar el nombre de la población y podrá buscar más rápidamente los nombres de las calles.
- Utilice un lugar de interés integrado como destino (página 54).
- Seleccione un lugar en el mapa con la función Buscar en el mapa (página 69).
- Utilice un destino favorito guardado anteriormente (página 72).
- Seleccione un lugar desde el historial de destinos previamente utilizados (página 76).

### 3.1.1 Introducción de una dirección o parte de una dirección

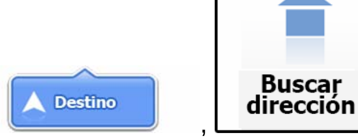
Si conoce al menos una parte de la dirección, podrá seleccionar el destino de una ruta con mayor rapidez.

Podrá encontrar una dirección introduciendo lo siguiente en la misma pantalla:

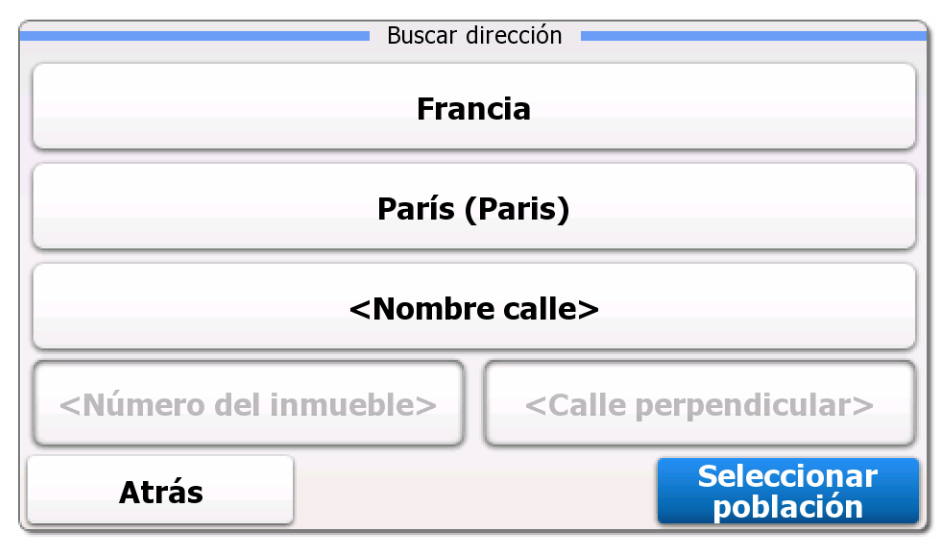
- la dirección exacta, con el número del inmueble
- el centro de una población
- una intersección
- el punto medio de una vía
- cualquiera de las opciones anteriores empezando por el código postal (página 49)

### 3.1.1.1 Introducir una dirección

Para introducir una dirección como destino, proceda de la siguiente manera:

1. En la pantalla Mapa, toque Menú para volver al menú de navegación.
2. En el menú de navegación, toque los botones siguientes: 

3. De forma predeterminada, el software propone el país, el estado y la población en la que se encuentra el usuario. Si es necesario, toque el botón con el nombre del país, introduzca las primeras letras del mismo con el teclado y seleccione uno diferente de la lista de resultados.




4. Seleccione una nueva población si es necesario:
    1. Toque el botón con el nombre de la población o, si ha cambiado el estado o país, toque <Nombre de la ciudad>.
    2. Comience a introducir el nombre de la población con el teclado.
    3. Encuentre la población que necesita:
        - En el campo de entrada siempre se mostrará el nombre de la población más parecido. Para aceptarlo, toque  .
        - Si no aparece el nombre deseado, los nombres que coinciden con la cadena aparecerán en una lista tras introducir un par de caracteres (para abrir la lista de resultados antes de que lo haga automáticamente, toque Lista). Seleccione la población de la lista.




5. Introduzca el nombre de la calle:

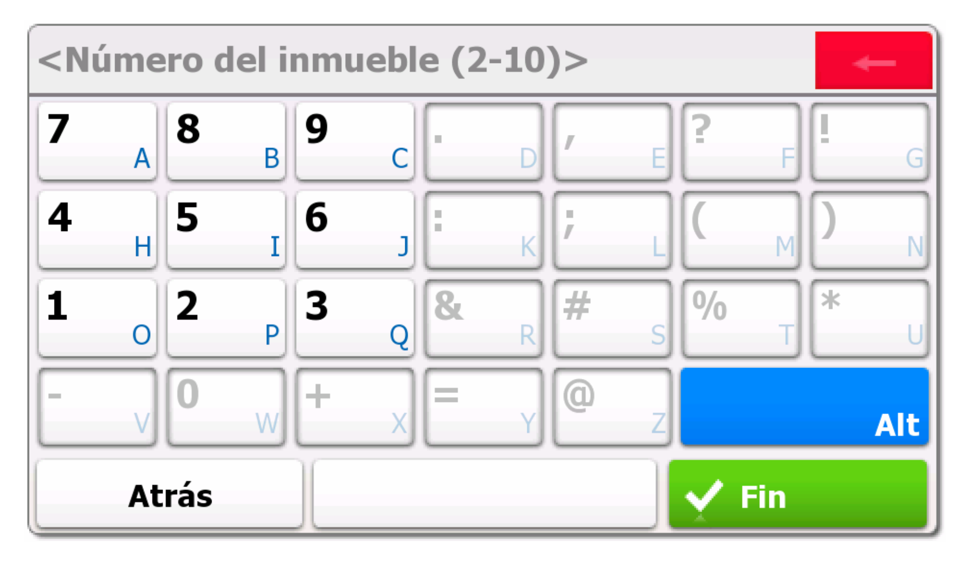
   1. Toque el botón **<Nombre calle>**.
   2. Empiece a introducir el nombre de la calle con el teclado.
   3. Encuentre la calle que necesita:

      - En el campo de entrada siempre se mostrará el nombre de la calle más parecido. Para aceptarlo, toque .
      - Si no aparece el nombre deseado, los nombres que coinciden con la cadena aparecerán en una lista tras introducir un par de caracteres (para abrir la lista de resultados antes de que lo haga automáticamente, toque **Lista**). Seleccione la calle de la lista.

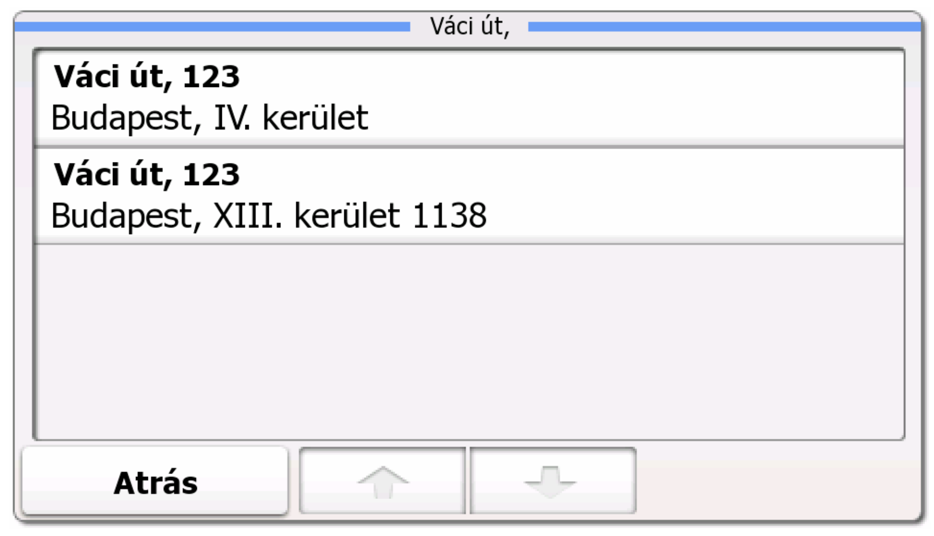



6. Introduzca el número del inmueble:

    1. Toque el botón <Número del inmueble>.
    2. Introduzca el número del inmueble con el teclado. (Para introducir letras, toque Alt).
    3. Toque Fin cuando haya terminado de introducir la dirección. (Si no se encuentra el número del inmueble introducido, el punto medio de la calle se selecciona como destino).




7. (opcional) Hay calles largas en que en un punto se reinicia la numeración de los inmuebles. En estos casos, el mismo número puede estar duplicado o incluso repetirse más veces. Si éste es el caso, aparecerá una lista tras introducir el número del inmueble. Seleccione la dirección correcta a partir de la información del distrito o del barrio.




8. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece con el destino seleccionado en el centro. La ruta se calcula automáticamente. Toque [Más opciones] o [Ajustes de la ruta] para modificar los parámetros de la ruta, o toque [Ir] e inicie su viaje.





Consejo

Si sabe que va a utilizar este destino con frecuencia, antes de tocar **Ir**, colóquelo primero en la lista de sus favoritos: toque **Más opciones** y, a continuación, **Añadir destino a Favoritos**, y guarde la posición. El mapa vuelve a aparecer automáticamente con el destino. Ahora puede empezar el viaje.

### 3.1.1.2 Introducir el punto medio de una calle como destino

Puede navegar hasta el punto medio de una calle si el número del inmueble no está disponible:

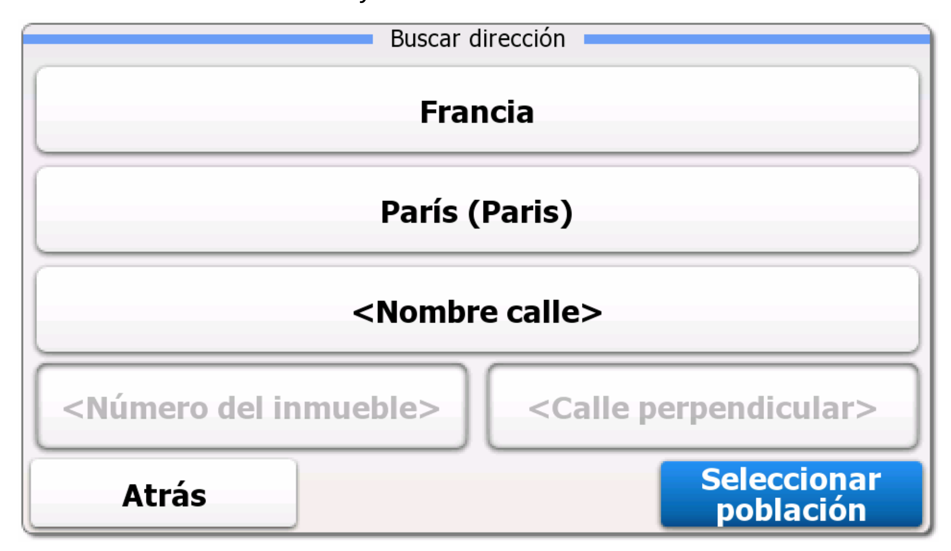
1. En la pantalla Mapa, toque **Menú** para volver al menú de navegación.

2. En el menú de navegación, toque los botones siguientes: 

, 

.

3. De forma predeterminada, el software propone el país, el estado y la población en la que se encuentra el usuario. Si es necesario, toque el botón con el nombre del país, introduzca las primeras letras del mismo con el teclado y seleccione uno diferente de la lista de resultados.




4. Seleccione una nueva población si es necesario:
    1. Toque el botón con el nombre de la población o, si ha cambiado el estado o país, toque <Nombre de la ciudad>.
    2. Comience a introducir el nombre de la población con el teclado.
    3. Encuentre la población que necesita:
        - En el campo de entrada siempre se mostrará el nombre de la población más parecido. Para aceptarlo, toque .
        - Si no aparece el nombre deseado, los nombres que coinciden con la cadena aparecerán en una lista tras introducir un par de caracteres (para abrir la lista de resultados antes de que lo haga automáticamente, toque 

). Seleccione la población de la lista.



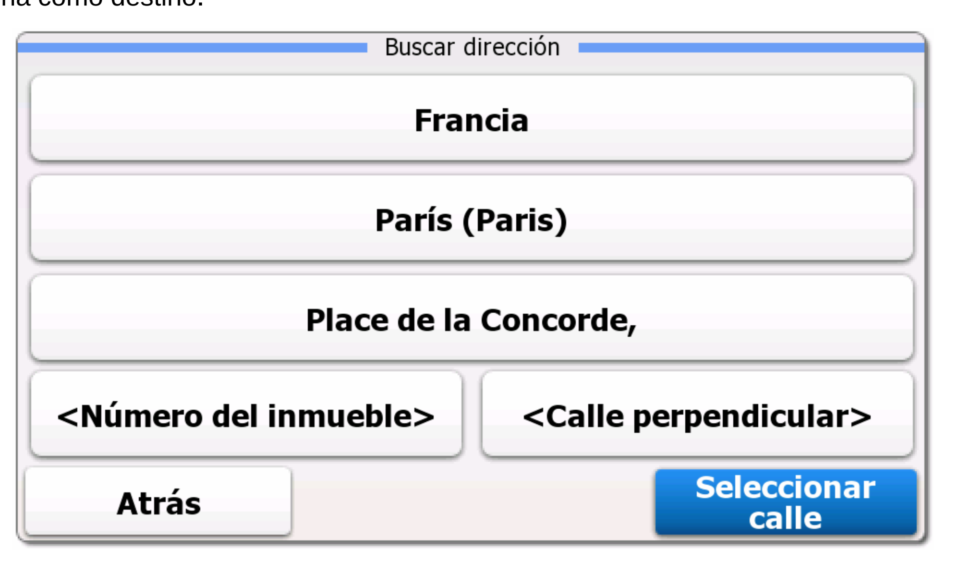

5. Introduzca el nombre de la calle:

   1. Toque el botón **<Nombre calle>**.
   2. Empiece a introducir el nombre de la calle con el teclado.
   3. Encuentre la calle que necesita:

      - En el campo de entrada siempre se mostrará el nombre de la calle más parecido. Para aceptarlo, toque  .
      - Si no aparece el nombre deseado, los nombres que coinciden con la cadena aparecerán en una lista tras introducir un par de caracteres (para abrir la lista de resultados antes de que lo haga automáticamente, toque **Lista**). Seleccione la calle de la lista.




6. En vez de introducir el número del inmueble, toque **Seleccionar calle**. El punto medio de la calle se selecciona como destino.



7. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece con el destino seleccionado en el centro. La ruta se calcula automáticamente. Toque **Más opciones** o **Ajustes de la ruta** para modificar los parámetros de la ruta, o toque **Ir** e inicie su viaje.




### 3.1.1.3 Seleccionar una intersección como destino

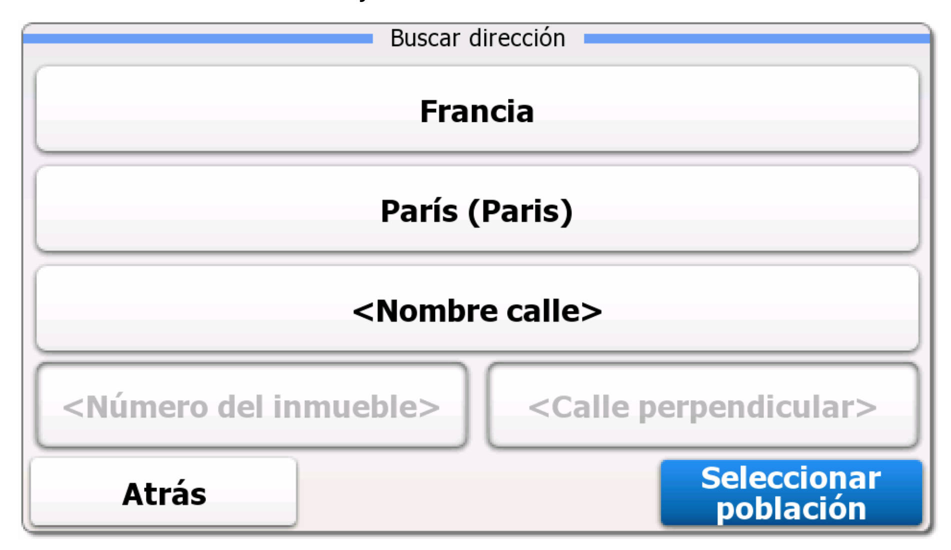
Para introducir una dirección como destino, proceda de la siguiente manera:

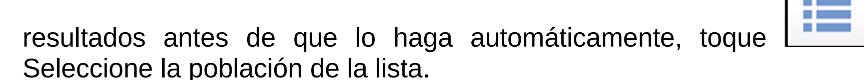
1. En la pantalla Mapa, toque **Menú** para volver al menú de navegación.



2. En el menú de navegación, toque los botones siguientes: , .

3. De forma predeterminada, el software propone el país, el estado y la población en la que se encuentra el usuario. Si es necesario, toque el botón con el nombre del país, introduzca las primeras letras del mismo con el teclado y seleccione uno diferente de la lista de resultados.




4. Seleccione una nueva población si es necesario:
    1. Toque el botón con el nombre de la población o, si ha cambiado el estado o país, toque <Nombre de la ciudad>.
    2. Comience a introducir el nombre de la población con el teclado.
    3. Encuentre la población que necesita:
        - En el campo de entrada siempre se mostrará el nombre de la población más parecido. Para aceptarlo, toque .
        - Si no aparece el nombre deseado, los nombres que coinciden con la cadena aparecerán en una lista tras introducir un par de caracteres (para abrir la lista de resultados antes de que lo haga automáticamente, toque ). Seleccione la población de la lista.




5. Introduzca el nombre de la calle:

   1. Toque el botón <Nombre calle>.
   2. Empiece a introducir el nombre de la calle con el teclado.
   3. Encuentre la calle que necesita:

      - En el campo de entrada siempre se mostrará el nombre de la calle más parecido. Para aceptarlo, toque .
      - Si no aparece el nombre deseado, los nombres que coinciden con la cadena aparecerán en una lista tras introducir un par de caracteres (para abrir la lista de resultados antes de que lo haga automáticamente, toque Lista). Seleccione la calle de la lista.




6. Introduzca el nombre de la calle perpendicular:
    1. Toque el botón <Calle perpendicular>.
        - Si solo existen algunas calles perpendiculares, se indicarán de manera inmediata.
        - En el caso de una calle más larga, aparecerá una pantalla de teclado. Comience a introducir el nombre de la calle perpendicular con el teclado. Si las coincidencias con los nombres de las calles caben en una pantalla, aparecerá la lista automáticamente. Seleccione la calle de la lista.




7. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece con el destino seleccionado en el centro. La ruta se calcula automáticamente. Toque **Más opciones** o **Ajustes de la ruta** para modificar los parámetros de la ruta, o toque **Ir** e inicie su viaje.



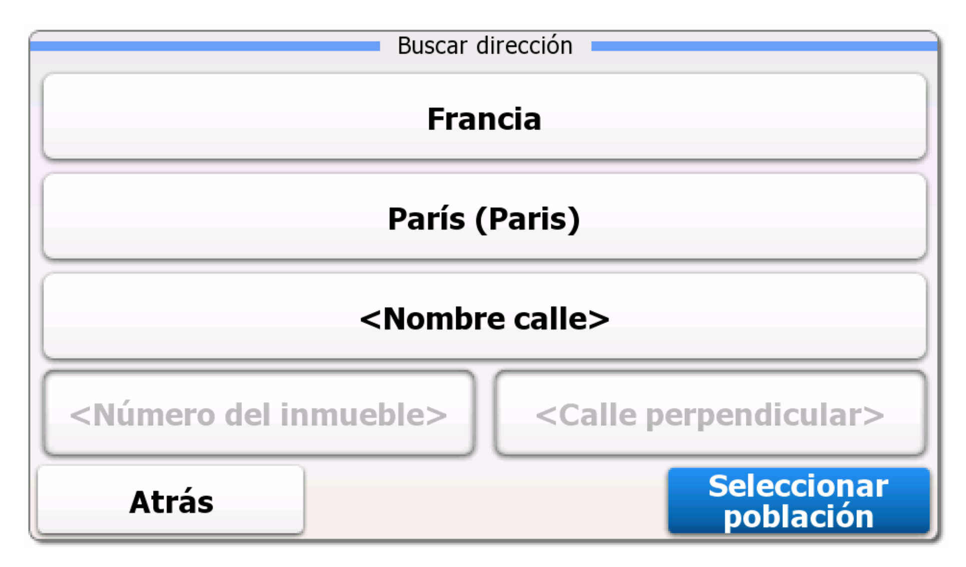

### 3.1.1.4 Seleccionar un centro de población como destino

El centro de la población no es el centro geográfico de una población, sino un punto arbitrario en el mapa seleccionado por sus creadores. En pueblos y pequeñas ciudades, normalmente se corresponde con la intersección más importante, mientras que en grandes ciudades se trata de una de las intersecciones importantes.

1. En la pantalla Mapa, toque **Menú** para volver al menú de navegación.
2. En el menú de navegación, toque los botones siguientes: 

, 

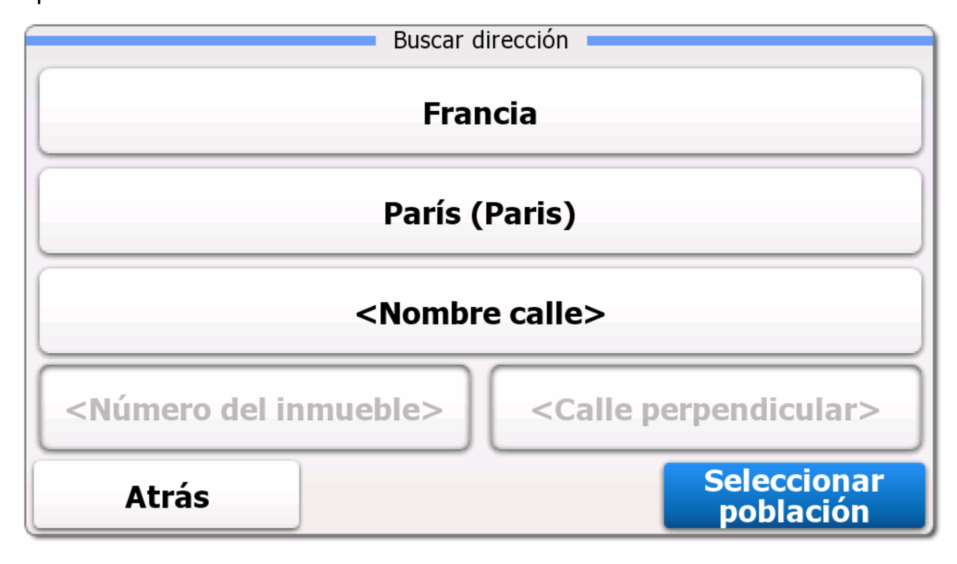
.
3. De forma predeterminada, el software propone el país, el estado y la población en la que se encuentra el usuario. Si es necesario, toque el botón con el nombre del país, introduzca las primeras letras del mismo con el teclado y seleccione uno diferente de la lista de resultados.




4. Seleccione una nueva población si es necesario:
   1. Toque el botón con el nombre de la población o, si ha cambiado el estado o país, toque <Nombre de la ciudad>.
   2. Comience a introducir el nombre de la población con el teclado.
   3. Encuentre la población que necesita:
      - En el campo de entrada siempre se mostrará el nombre de la población más parecido. Para aceptarlo, toque .
      - Si no aparece el nombre deseado, los nombres que coinciden con la cadena aparecerán en una lista tras introducir un par de caracteres (para abrir la lista de resultados antes de que lo haga automáticamente, toque Lista). Seleccione la población de la lista.




5. En vez de introducir el nombre de la calle, toque **Seleccionar ciudad**. De esta forma, el centro de la población que se muestra se convierte en el destino de la ruta.

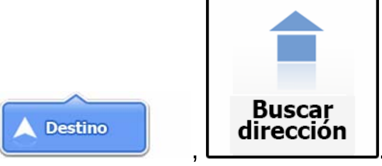


6. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece con el destino seleccionado en el centro. La ruta se calcula automáticamente. Toque Más opciones o Ajustes de la ruta para modificar los parámetros de la ruta, o toque Ir e inicie su viaje.

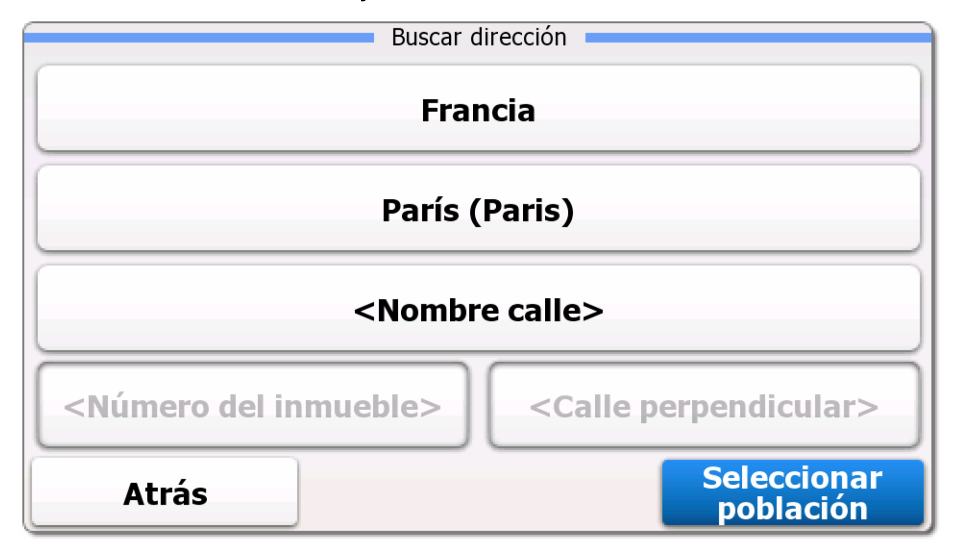


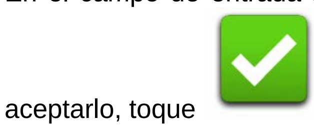
### 3.1.1.5 Introducir una dirección con un código postal

En todas las opciones de búsqueda de direcciones indicadas más arriba, puede sustituirse el nombre de la población por el código postal. A continuación, se presenta un ejemplo con una dirección completa:

1. En la pantalla Mapa, toque **Menú** para volver al menú de navegación.
2. En el menú de navegación, toque los botones siguientes: 

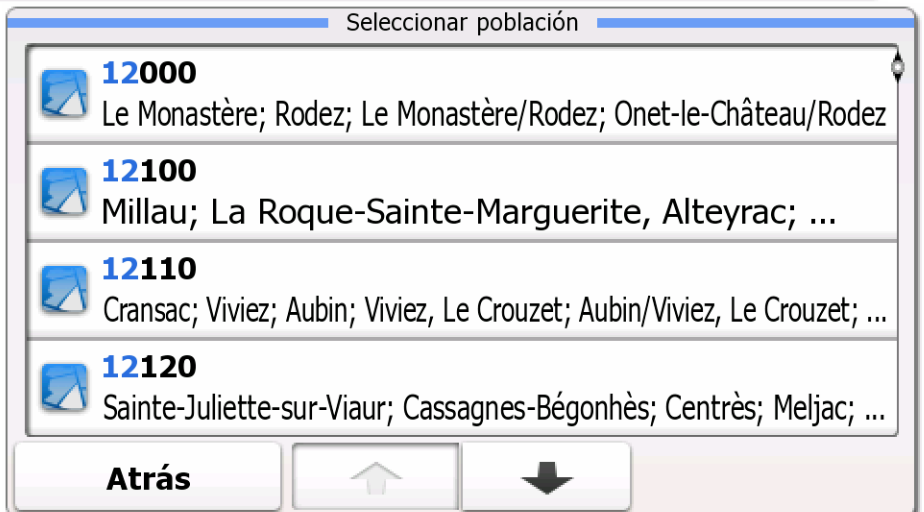
3. De forma predeterminada, el software propone el país, el estado y la población en la que se encuentra el usuario. Si es necesario, toque el botón con el nombre del país, introduzca las primeras letras del mismo con el teclado y seleccione uno diferente de la lista de resultados.



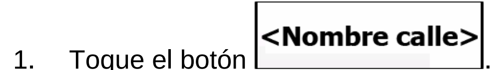

4. Introduzca una nueva población con su código postal:
   1. Toque el botón con el nombre de la población o, si ha cambiado el estado o país, toque **<Nombre de la ciudad>**.
   2. Toque **Alt** para abrir el teclado numérico.
   3. Empiece a introducir el código postal.
   4. Encuentre la población que necesita:
      - En el campo de entrada siempre se mostrará el código postal más parecido. Para aceptarlo, toque .

- Si no aparece el número deseado, abra la lista de resultados tocando Lista. Seleccione el código postal de la lista.

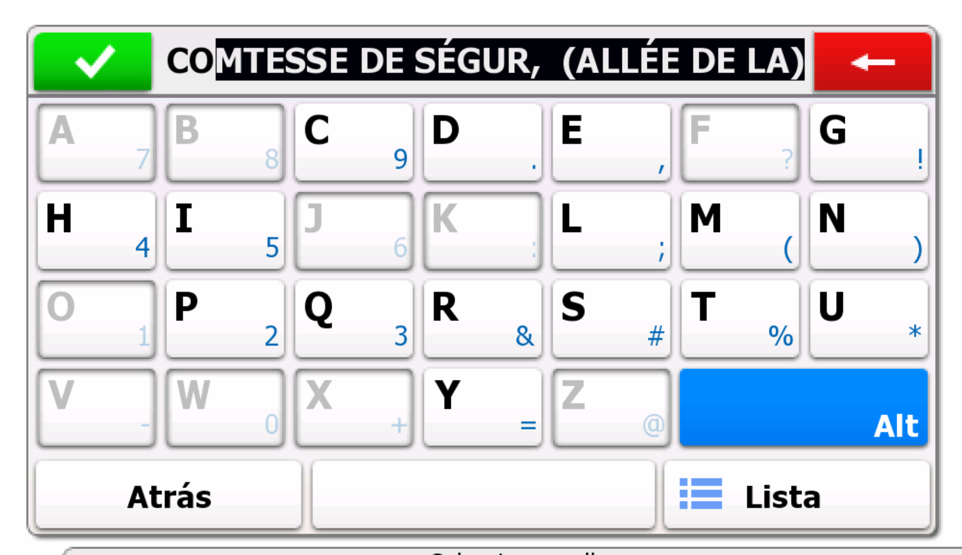


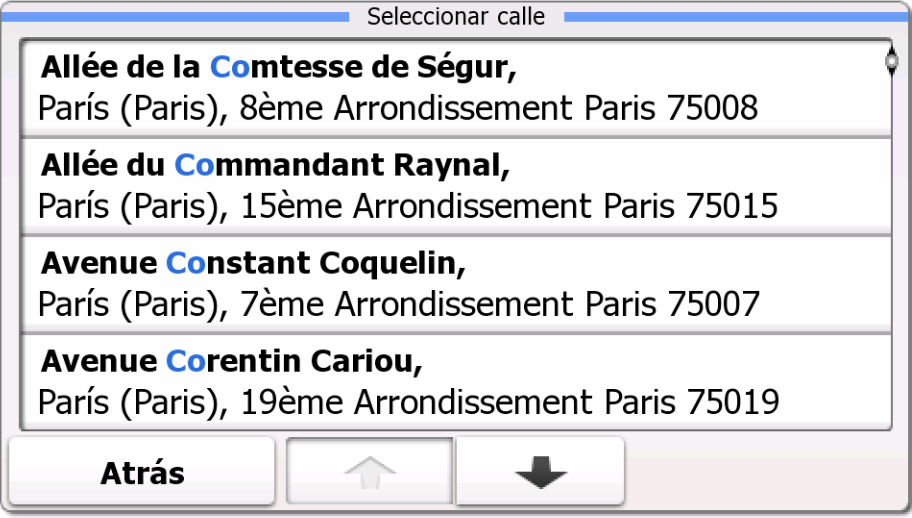



5. Introduzca el nombre de la calle:

   1. Toque el botón 

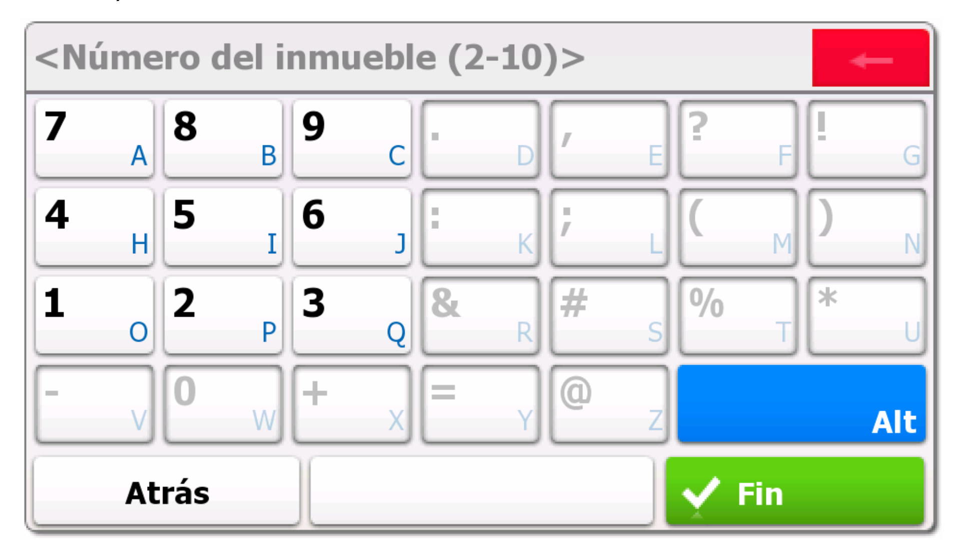
.
   2. Empiece a introducir el nombre de la calle con el teclado.
   3. Encuentre la calle que necesita:
      - En el campo de entrada siempre se mostrará el nombre de la calle más parecido. Para aceptarlo, toque  .
      - Si no aparece el nombre deseado, los nombres que coinciden con la cadena aparecerán en una lista tras introducir un par de caracteres (para abrir la lista de resultados antes de que lo haga automáticamente, toque Lista ). Seleccione la calle de la lista.




6. Introduzca el número del inmueble:

1. Toque el botón <Número del inmueble>.
2. Introduzca el número del inmueble con el teclado. (Para introducir letras, toque Alt).
3. Toque Fin cuando haya terminado de introducir la dirección. (Si no se encuentra el número del inmueble introducido, el punto medio de la calle se selecciona como destino).




7. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece con el destino seleccionado en el centro. La ruta se calcula automáticamente. Toque Más opciones o Ajustes de la ruta para modificar los parámetros de la ruta, o toque Ir e inicie su viaje.




### 3.1.1.6 Consejos sobre cómo introducir direcciones de forma rápida

- Si introduce el nombre de una población o calle:
  - En el teclado sólo se ofrecen aquellas letras que aparecen en posibles resultados de búsqueda. El resto de caracteres aparecen en gris.
  - A medida que escriba, en el campo de entrada siempre se mostrará el resultado más parecido. Si la sugerencia es correcta, toque ✓ para seleccionarla.
  - Tras introducir un par de letras, toque Lista para enumerar los elementos que contengan las letras especificadas.
- Para encontrar una intersección de forma sencilla:
  - Busque primero la vía con el nombre menos habitual; unas pocas letras bastan para encontrarla.

    - Si una de las vías es más corta, búsquela primero. Entonces podrá encontrar la segunda más rápidamente.
- Puede buscar tanto el tipo como el nombre de la vía. Si la misma palabra aparece en varios nombres, como por ejemplo en el nombre de calles, vías y avenidas, obtendrá los resultados más deprisa si introduce la primera letra del tipo de calle: Por ejemplo, al buscar Av Pi obtendrá como resultado Avenida Picasso y se descartarán todos los Paseo Picasso y Calle Picasso.
- También tiene la posibilidad de buscar por código postal. Esta opción resulta útil cuando el nombre de una calle es muy habitual y se utiliza en varios distritos de una misma ciudad.

## 3.1.2 Selección del destino desde los lugares de interés

Puede seleccionar su destino desde los lugares de interés incluidos con el software de navegación.

Con la misma pantalla, puede encontrar un lugar de diferentes formas:

- con la función de búsqueda rápida, puede encontrar los tipos de lugares que se buscan con más frecuencia con sólo tocar algunos botones.
- puede buscar un lugar por su nombre.
- puede buscar un lugar por su categoría.

Además, puede buscar servicios especiales desde la pantalla Posición actual.

### 3.1.2.1 Seleccionar el destino desde los lugares de interés con la búsqueda rápida

La función de búsqueda rápida permite encontrar rápidamente los tipos de lugares seleccionados con más frecuencia.

1. En la pantalla Mapa, toque 

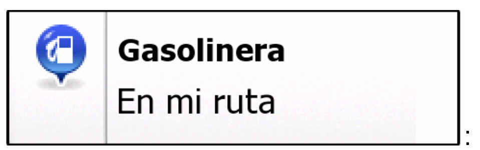
para volver al menú de navegación.
2. En el menú de navegación, toque los botones siguientes: 

, 

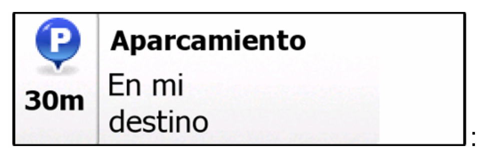
.



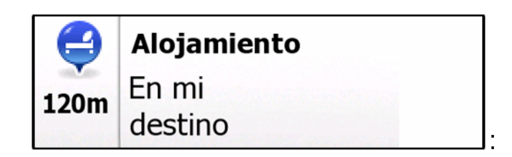

3. Aparecerán las categorías de búsqueda rápida:

- 

:
    - Si existe una ruta activa, se buscarán las gasolineras que haya a lo largo de la ruta.
    - Si no hay ninguna ruta activa (no se ha seleccionado un destino), se buscarán alrededor de la posición actual.
    - Si la posición actual tampoco está disponible (sin señal GPS), se buscarán alrededor de la última posición conocida.
- 

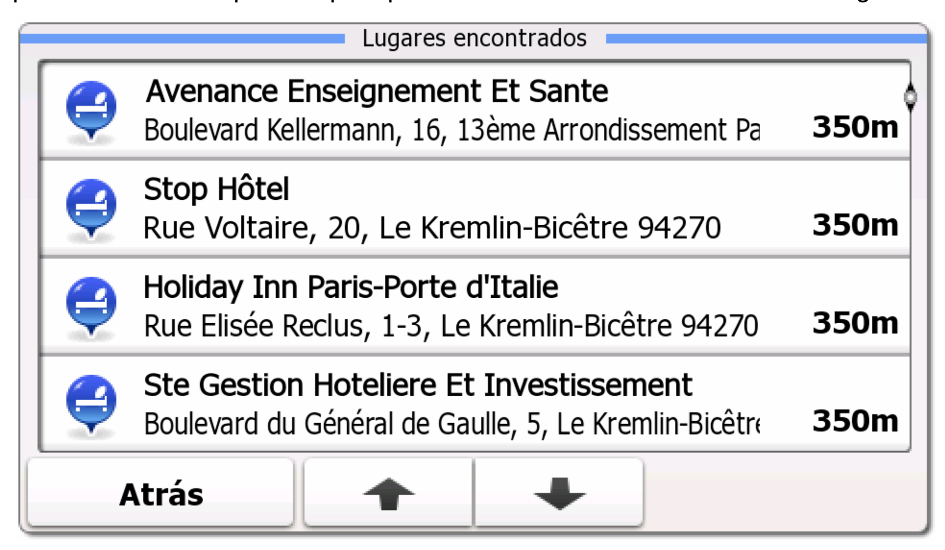
:
    - Si existe una ruta activa, se buscarán los restaurantes que haya a lo largo de la ruta.
    - Si no hay ninguna ruta activa (no se ha seleccionado un destino), se buscarán alrededor de la posición actual.
    - Si la posición actual tampoco está disponible (sin señal GPS), se buscarán alrededor de la última posición conocida.
- 

:
    - Si existe una ruta activa, se buscarán los aparcamientos cercanos al destino de la ruta.
    - Si no hay ninguna ruta activa (no se ha seleccionado un destino), se buscarán alrededor de la posición actual.
    - Si la posición actual tampoco está disponible (sin señal GPS), se buscarán alrededor de la última posición conocida.

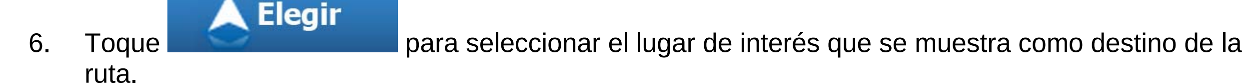
- 

:
  - Si existe una ruta activa, se buscarán los alojamientos cercanos al destino de la ruta.
  - Si no hay ninguna ruta activa (no se ha seleccionado un destino), se buscarán alrededor de la posición actual.
  - Si la posición actual tampoco está disponible (sin señal GPS), se buscarán alrededor de la última posición conocida.

4. Toque cualquier botón de búsqueda rápida para obtener una lista instantánea de lugares.




5. Los lugares de la lista se ordenan por su distancia respecto a la posición actual, el destino o por la longitud del desvío necesario. Los lugares normales sólo se muestran con su icono de categoría azul ( ).

6. Toque 

para seleccionar el lugar de interés que se muestra como destino de la ruta.

7. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece con el destino seleccionado en el centro. La ruta se calcula automáticamente. Toque Más opciones o Ajustes de la ruta para modificar los parámetros de la ruta, o toque Ir e inicie su viaje.

Planificación de ruta

Método de planificación de ruta Corta

Tipos de vía utilizados

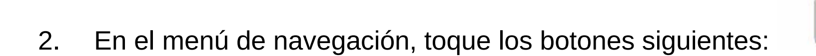
Autopistas
Pago por período
Pago por uso
Ferrys
Vías no asfaltadas
Bus-VAO

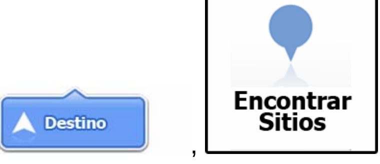
Cancelar

Marsella
Más opciones
Ajustes de la ruta
Corta
765 km
10:21
Atrás
Ir

### 3.1.2.2 Seleccionar el destino desde otros lugares de interés por nombre

Puede buscar lugares de interés por sus nombres.

1. En la pantalla Mapa, toque 

para volver al menú de navegación.
2. En el menú de navegación, toque los botones siguientes: 

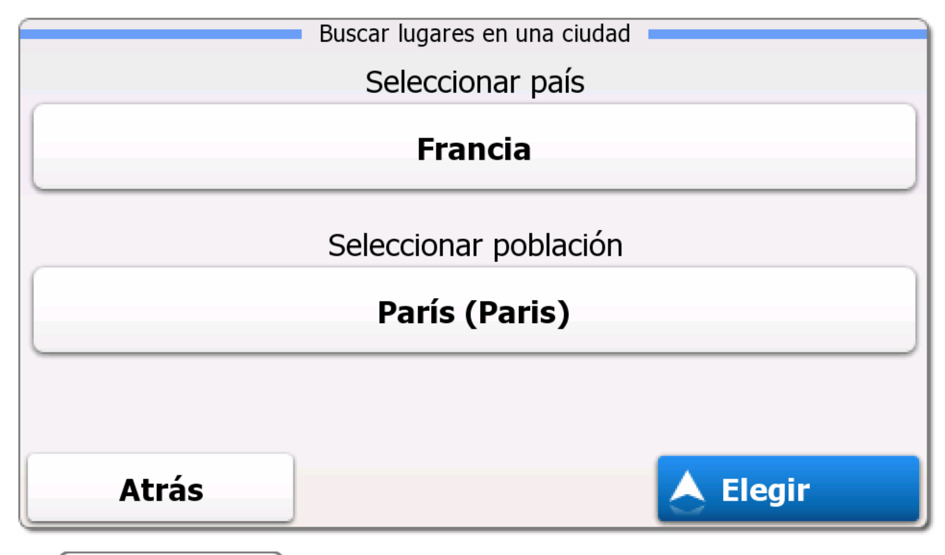
.
3. Aparecerán las categorías de búsqueda rápida. Toque el botón 

.
4. Seleccione la zona donde debe buscarse el lugar:

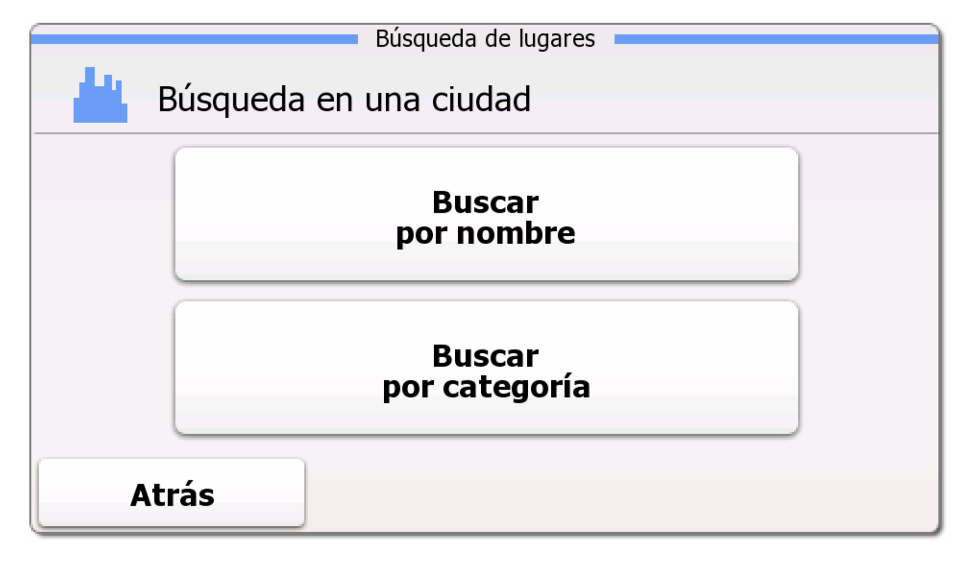
- Toque Cerca de aquí para buscar alrededor de la posición actual o si no está disponible, alrededor de la última posición conocida. (La lista de resultados aparecerá ordenada por la distancia a la que se encuentran de esta posición).
- Toque En una ciudad para buscar un lugar de una población específica. (La lista de resultados aparecerá ordenada por la distancia a la que se encuentran del centro de la población seleccionada).
- Toque Cerca destino para buscar un lugar alrededor del destino de la ruta activa. (La lista de resultados aparecerá ordenada por la distancia a la que se encuentran del destino).
- Toque En la ruta para buscar a lo largo de la ruta activa y no alrededor de un punto determinado. Esta opción es útil cuando busca una parada que le haga desviarse lo mínimo, como cuando busca gasolineras o restaurantes cercanos. (La lista de resultados aparecerá ordenada por la longitud del desvío necesario).



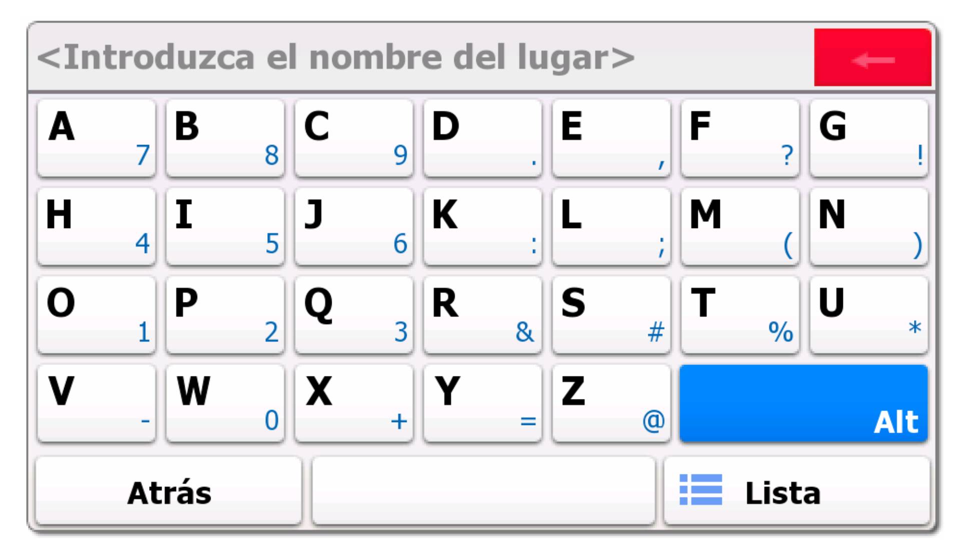

5. (opcional) Si ha seleccionado En una ciudad, seleccione la población y toque Elegir.



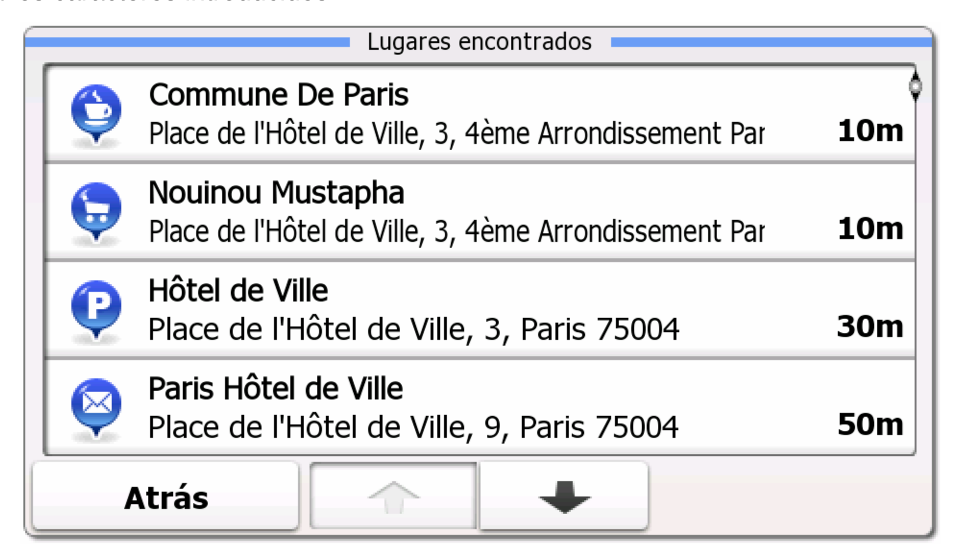

6. Toque el botón **Encontrar por Nombre**.




7. Utilice el teclado para introducir el nombre del lugar.




8. Tras introducir unas cuantas letras, toque el botón para abrir la lista de lugares con nombres similares a los caracteres introducidos.




9. Los lugares de la lista se ordenan por su distancia respecto a la posición actual, el destino, el centro de la población seleccionada o por la longitud del desvío necesario. Los lugares normales sólo se muestran con su icono de categoría azul ( ).

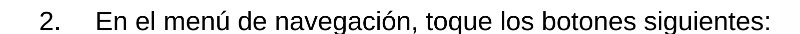
10. Toque Elegir para seleccionar el lugar de interés que se muestra como destino de la ruta.

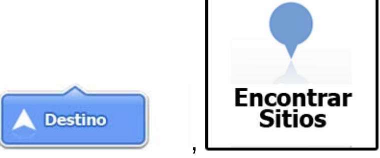
11. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece con el destino seleccionado en el centro. La ruta se calcula automáticamente. Toque Más opciones o Ajustes de la ruta para modificar los parámetros de la ruta, o toque Ir e inicie su viaje.




### 3.1.2.3 Seleccionar el destino desde otros lugares de interés por categoría

Puede buscar lugares de interés por sus categorías y subcategorías.

1. En la pantalla Mapa, toque  para volver al menú de navegación.

2. En el menú de navegación, toque los botones siguientes:  .

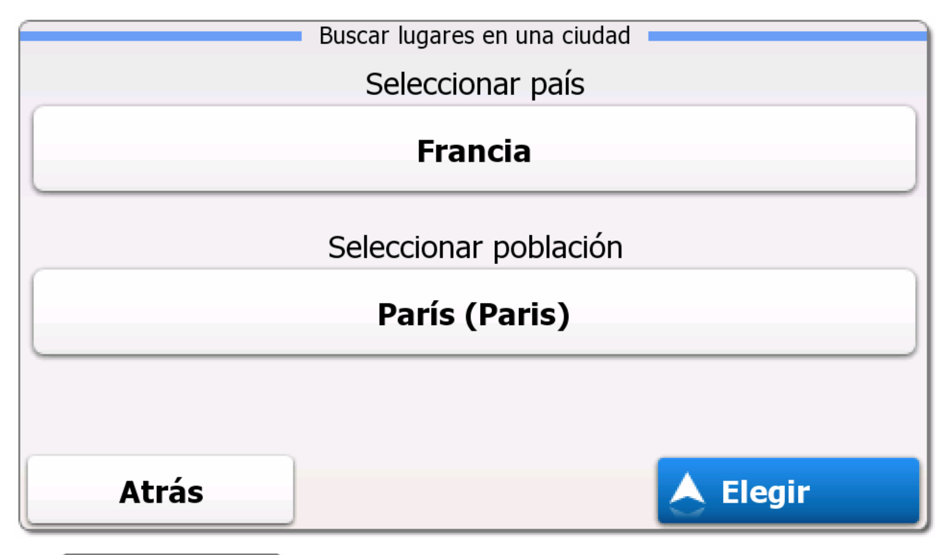
3. Aparecerán las categorías de búsqueda rápida. Toque el botón  .

4. Seleccione la zona alrededor de la cual desea buscar el lugar:

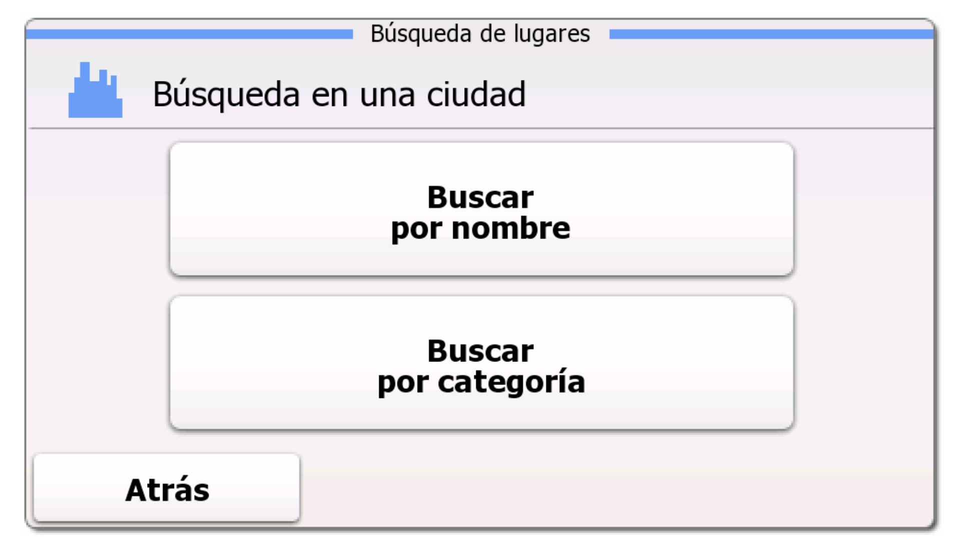
- Toque Cerca de aquí para buscar alrededor de la posición actual o si no está disponible, alrededor de la última posición conocida. (La lista de resultados aparecerá ordenada por la distancia a la que se encuentran de esta posición.)
- Toque En una ciudad para buscar un lugar de una población específica. (La lista de resultados aparecerá ordenada por la distancia a la que se encuentran del centro de la población seleccionada).
- Toque Cerca destino para buscar un lugar alrededor del destino de la ruta activa. (La lista de resultados aparecerá ordenada por la distancia a la que se encuentran del destino).
- Toque En la ruta para buscar a lo largo de la ruta activa y no alrededor de un punto determinado. Esta opción es útil cuando busca una parada que le haga desviarse lo mínimo, como cuando busca gasolineras o restaurantes cercanos. (La lista de resultados aparecerá ordenada por la longitud del desvío necesario).




5. (opcional) Si ha seleccionado En una ciudad, seleccione la población y toque Elegir.




6. Toque el botón Encontrar por Categoría.



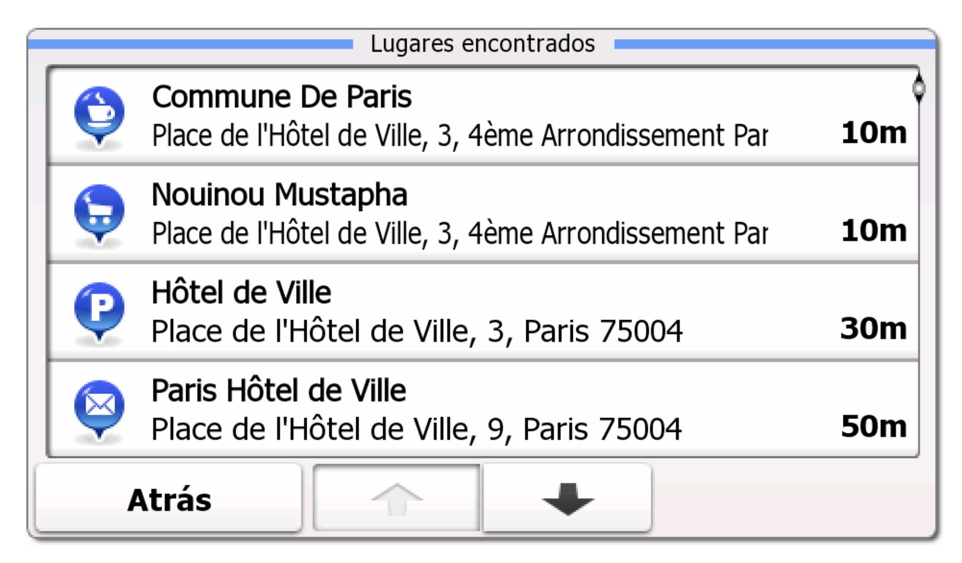

7. Seleccione una de las principales categorías de lugares (por ejemplo, alojamiento) o toque Mostrar Todos para enumerar todos los lugares que se encuentran alrededor del sitio seleccionado o a lo largo de la ruta.




8. Seleccione una de las principales subcategorías de lugares (por ejemplo, hotel o motel) o toque **Mostrar Todos** para enumerar todos los lugares de la categoría principal seleccionada que se encuentran alrededor del sitio seleccionado o a lo largo de la ruta.




9. Finalmente, los resultados aparecerán en una lista.




10. Los lugares de la lista se ordenan por su distancia respecto a la posición actual, el destino, el centro de la población seleccionada o por la longitud del desvío necesario. Los lugares normales sólo se muestran con su icono de categoría azul ( ).
11. Toque **Elegir** para seleccionar el lugar de interés que se muestra como destino de la ruta.
12. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece con el destino seleccionado en el centro. La ruta se calcula automáticamente. Toque **Más opciones** o **Ajustes de la ruta** para modificar los parámetros de la ruta, o toque **Ir** e inicie su viaje.




### 3.1.2.4 Seleccionar la asistencia cercana desde Posición actual

Puede buscar rápidamente una asistencia cercana desde la pantalla Posición actual.

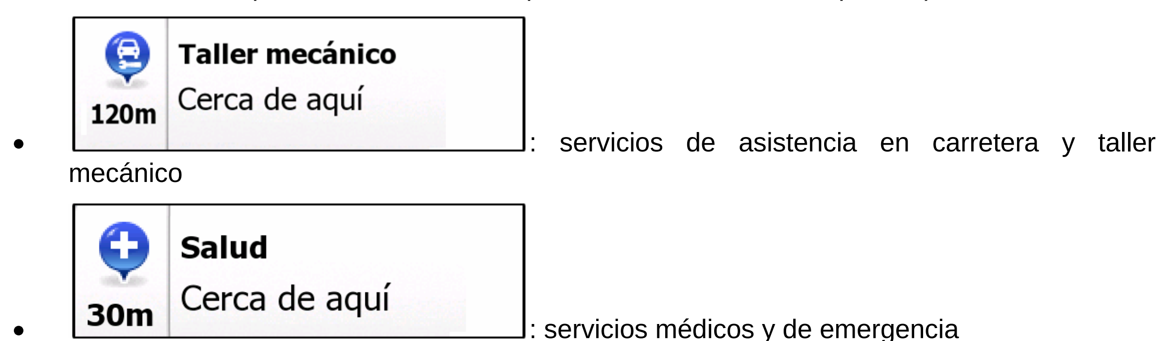
1. En la pantalla Mapa, toque cualquier lugar del mapa para abrir el menú rápido.



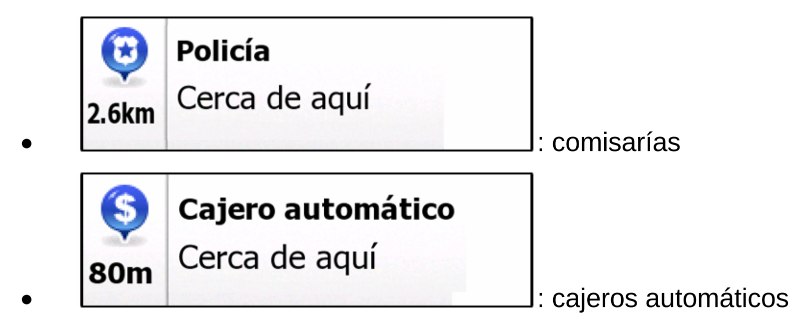

2. Toque ¿En dónde estoy? y, a continuación, Ayuda Cerca.

Ayuda cerca
Taller mecánico Cerca de aquí 120m
Policía Cerca de aquí 2.6km
Salud Cerca de aquí 30m
Cajero automático Cerca de aquí 80m
Atrás

3. Aparecerán las categorías de búsqueda rápida que buscarán alrededor de la posición actual (o alrededor de la última posición conocida si la posición actual no está disponible):

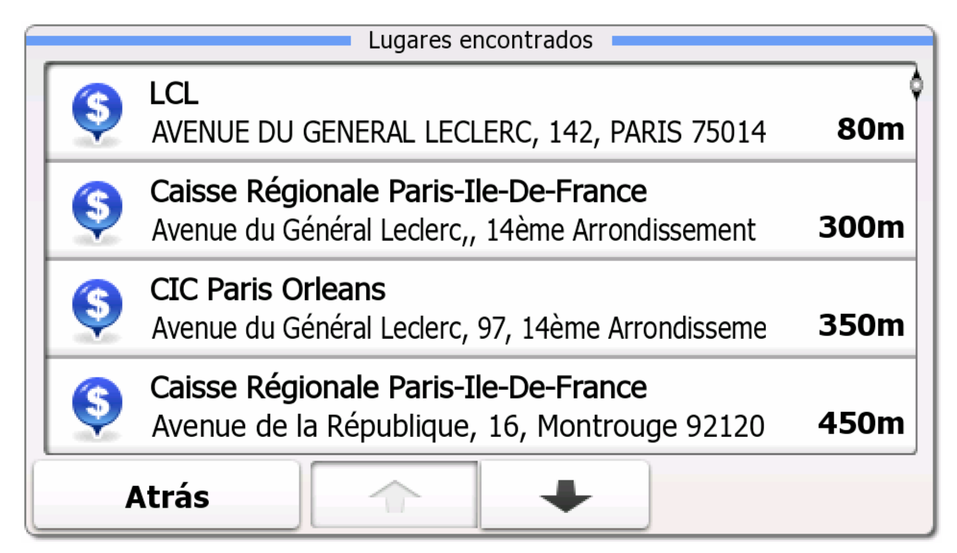



- : servicios de asistencia en carretera y taller mecánico
- : servicios médicos y de emergencia

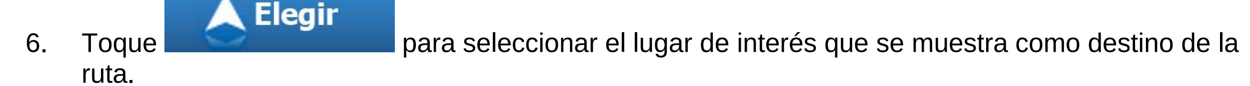



- : comisarías
- : cajeros automáticos

4. Toque cualquier botón de búsqueda rápida para obtener una lista instantánea de ese tipo de lugares.




5. Los lugares de la lista se ordenan por su distancia respecto a la posición actual, el destino o por el tamaño del desvío necesario. Los lugares normales sólo se muestran con su icono de categoría azul ( ).




6. Toque Elegir para seleccionar el lugar de interés que se muestra como destino de la ruta.

7. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece con el destino seleccionado en el centro. La ruta se calcula automáticamente. Toque Más opciones o Ajustes de la ruta para modificar los parámetros de la ruta, o toque Ir e inicie su viaje.

Planificación de ruta

Método de planificación de ruta Corta

Tipos de vía utilizados

Autopistas
Pago por período
Pago por uso
Ferrys
Vías no asfaltadas
Bus-VAO

Cancelar

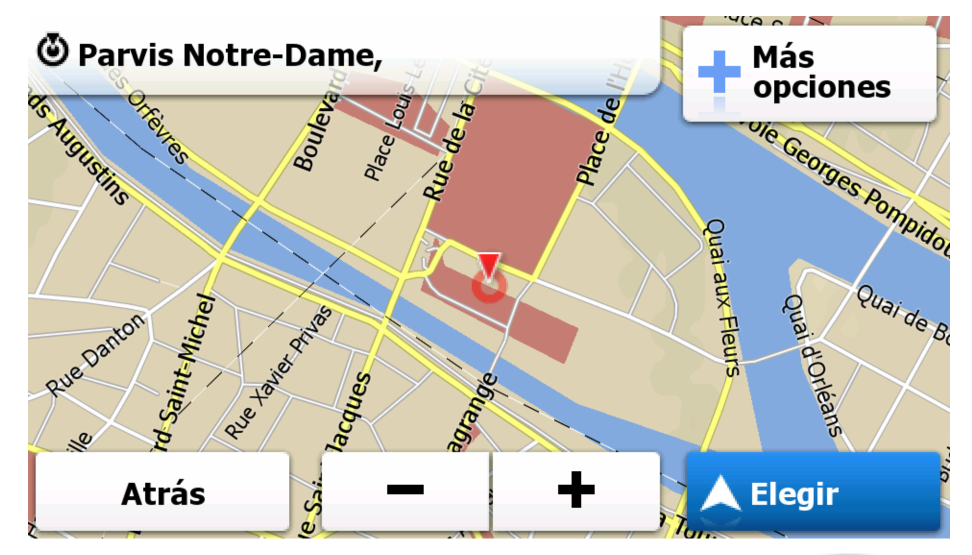
Marsella
Más opciones
Ajustes de la ruta
Corta
765 km
10:21
Atrás
Ir

### 3.1.3 Selección de un lugar en el mapa como destino

1. En la pantalla Mapa, toque Menú para volver al menú de navegación.
2. En el menú de navegación, toque los botones siguientes: 

, 

.
3. Busque su destino en el mapa: puede moverlo o aumentar su escala en función de sus necesidades.




4. Toque la posición que desee seleccionar como destino. Aparecerá el cursor (  ).
5. Toque Elegir para seleccionar el cursor como destino.
6. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece con el destino seleccionado en el centro. La ruta se calcula automáticamente. Toque Más opciones o Ajustes de la ruta para modificar los parámetros de la ruta, o toque Ir e inicie su viaje.



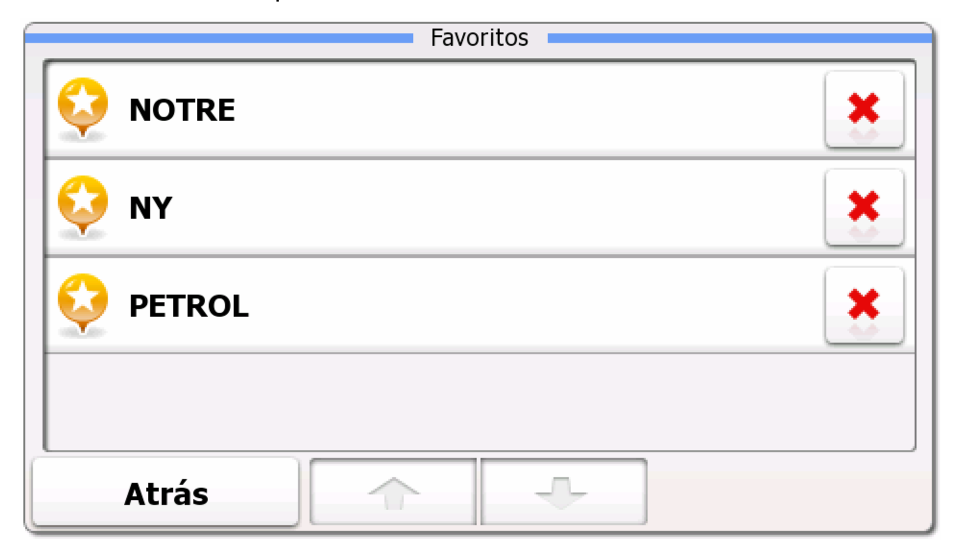
Planificación de ruta
Método de planificación de ruta
Corta
Tipos de vía utilizados
Autopistas
Pago por período
Pago por uso
Ferrys
Vías no asfaltadas
Bus-VAO
Cancelar
Marsella
3ème Arrondissement Marseille
Rue Sainte-Barbe
Boulevard de la Liberté
Boulevard Longch
D908
rs Franklin Roosevelt
Marsella
Más opciones
Ajustes de la ruta
Corta
765 km
10:21
Atrás
Ir

### 3.1.4 Selección del destino desde sus favoritos

Puede seleccionar una posición que ya haya guardado como Favorito para que pase a ser el destino. La adición de una posición a la lista de destinos favoritos se describe en la página 91.

1. Acceda a la lista de Favoritos:
   - Si está en la pantalla Mapa, toque el mapa para abrir el menú rápido.
   - Si está en el menú de navegación, toque 

.
2. Toque el botón Favoritos. Aparecerá la lista de destinos favoritos.




3. Seleccione el favorito que desee seleccionar como destino. Si es necesario, desplácese a otra página con para ver más datos de la lista.
4. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece con el destino seleccionado en el centro. La ruta se calcula automáticamente. Toque Más opciones o Ajustes de la ruta para modificar los parámetros de la ruta, o toque Ir e inicie su viaje.


Planificación de ruta
Método de planificación de ruta
Corta
Tipos de vía utilizados
Autopistas
Pago por período
Pago por uso
Ferrys
Vías no asfaltadas
Bus-VAO
Cancelar
Marsella
3ème Arrondissement Marseille
Rue Sainte-Barbe
Boulevard de la Liberté
Boulevard Longch
D908
rs Franklin Roosevelt
Marsella
Canebière
Más opciones
Ajustes de la ruta
Corta
765 km
10:21
Atrás
Ir

### 3.1.5 Selección del destino más parecido (Historial inteligente)

Los destinos definidos con anterioridad aparecen en la lista Historial. Uno de esos destinos recientes se muestra en el menú Destino para un fácil acceso. Historial inteligente ofrece este lugar en función de los hábitos de navegación, utilizando parámetros como la hora actual del día, el día de la semana y la posición actual. Cuanto más utilice el software de navegación, mejor acertará con el destino que desea.

1. En la pantalla Mapa, toque Menú para volver al menú de navegación.



2. En el menú de navegación, toque Destino .



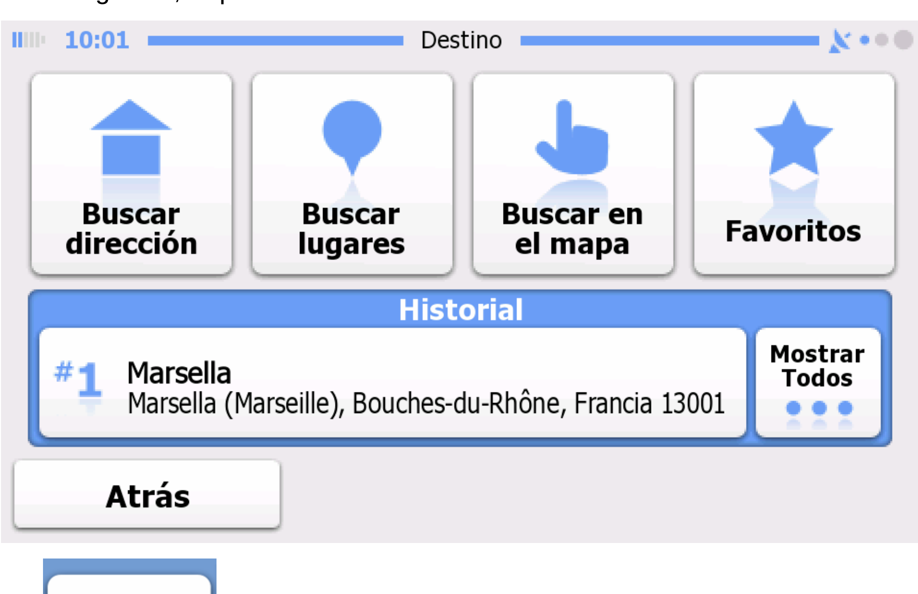

3. Toque el destino #1 en el campo Historial.
4. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece con el destino seleccionado en el centro. La ruta se calcula automáticamente. Toque Más opciones o Ajustes de la ruta para modificar los parámetros de la ruta, o toque Ir e inicie su viaje.


Planificación de ruta
Método de planificación de ruta
Corta
Tipos de vía utilizados
Autopistas
Pago por período
Pago por uso
Ferrys
Vías no asfaltadas
Bus-VAO
Cancelar
Marsella
3ème Arrondissement Marseille
Rue Sainte-Barbe
Boulevard de la Liberté
Boulevard Longch
D908
rs Franklin Roosevelt
Marsella
Canebière
Más opciones
Ajustes de la ruta
Corta
765 km
10:21
Atrás
Ir

### 3.1.6 Selección del destino desde el historial

Los destinos definidos con anterioridad aparecen en el historial.

1. En la pantalla Mapa, toque Menú para volver al menú de navegación.
2. En el menú de navegación, toque  Destino .




3. Toque el botón Mostrar Todos.
4. Aparecerá la lista de destinos recientes. Historial inteligente escalará tres destinos a la primera página según las rutas anteriores (destinos más parecidos). El resto de destinos se ordenará por la hora en que se seleccionaron por última vez. Si es necesario, desplace el cursor para consultar destinos anteriores.



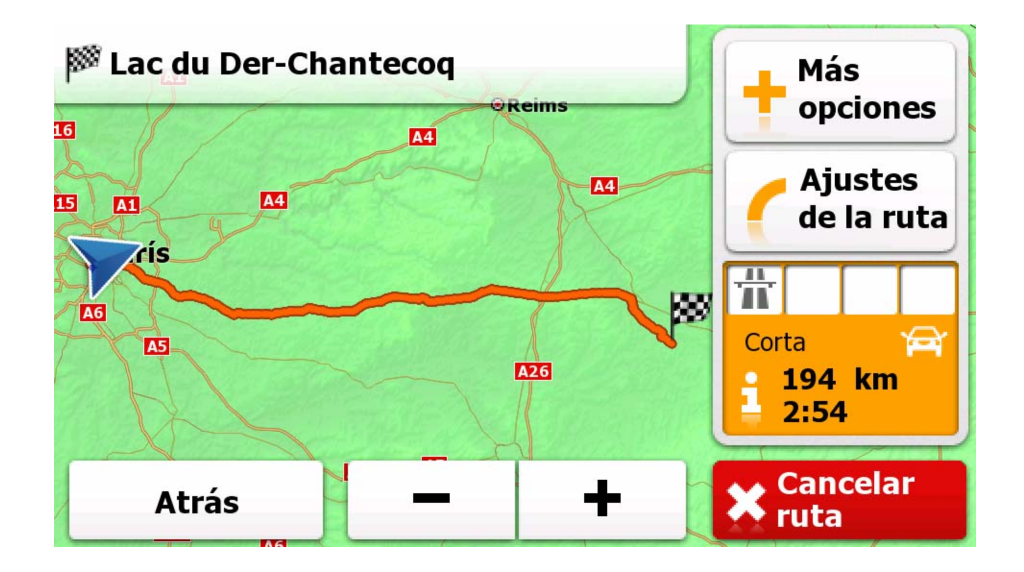

5. Seleccione un destino de la lista.
6. Tras un breve resumen de los parámetros de la ruta, el mapa aparece con el destino seleccionado en el centro. La ruta se calcula automáticamente. Toque **Más opciones** o **Ajustes de la ruta** para modificar los parámetros de la ruta, o toque **Ir** e inicie su viaje.




## 3.2 Visualización de toda la ruta en el mapa

Es fácil obtener un mapa general de la ruta activa. Proceda de la siguiente forma:

1. En la pantalla Mapa, toque Menú para volver al menú de navegación.
2. En el menú de navegación, toque Mi ruta. La ruta activa se muestra por completo en el mapa junto con información adicional y controles.



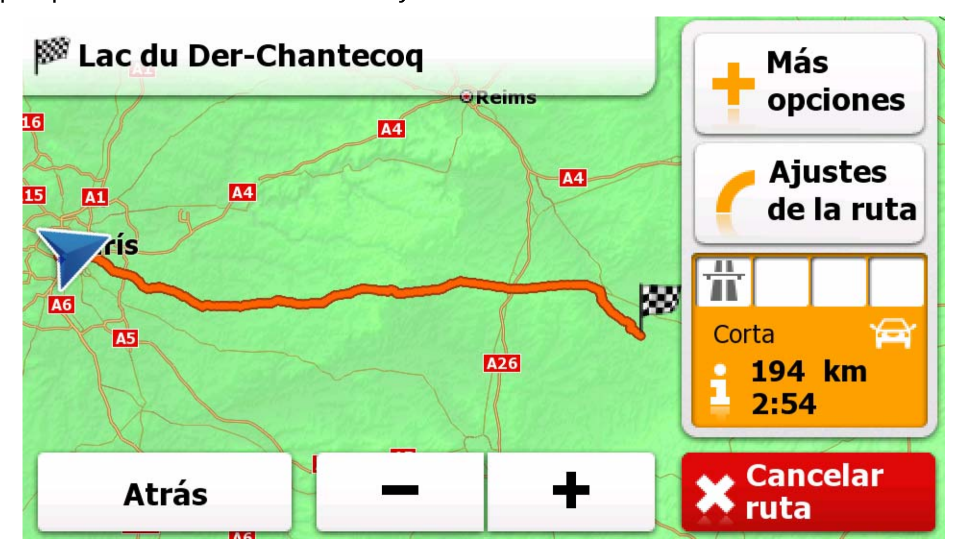

## 3.3 Selección de los parámetros de la ruta

Tiene la opción de seleccionar diferentes parámetros de la ruta recomendados por el software.

1. En la pantalla Mapa, toque Menú para volver al menú de navegación.

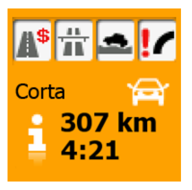
2. En el menú de navegación, toque Mi ruta .

   El mapa con la ruta activa aparece en una vista de arriba a abajo mirando al norte. Alrededor del mapa aparece información adicional y controles.




3. Ésta es la información que aparece:

- La ruta activa aparece en su longitud total en el mapa.
- El nombre o dirección del destino se muestra en la parte superior de la pantalla.
- Puede encontrar campos con información de la ruta a la derecha:
  - Iconos de advertencia (si hay). Proporcionan información extra sobre la ruta (por ejemplo, las vías no asfaltadas o vías de peaje que hay que tomar).
  - El método de planificación de la ruta (por ejemplo, Rápido).
  - El símbolo del tipo de vehículo utilizado para el cálculo de la ruta.
  - La longitud total de la ruta.
  - La duración total de la ruta.




4. En esta pantalla encontrará las opciones que indicamos a continuación:

- Toque **Más opciones** para encontrar rutas alternativas, ejecutar una simulación de ruta o añadir el destino a la lista de destinos favoritos.
- Toque **Ajustes de la ruta** para modificar los parámetros de la ruta.
- Toque **Cancelar ruta** para borrar la ruta activa.
- Toque **+** o **−** para escalar el mapa.
- Toque **Atrás** para regresar al menú de navegación.

## 3.4 Modificación de la ruta

Una vez iniciada la navegación, hay varias formas de modificar la ruta activa. En las siguientes secciones se muestran las diferentes opciones.

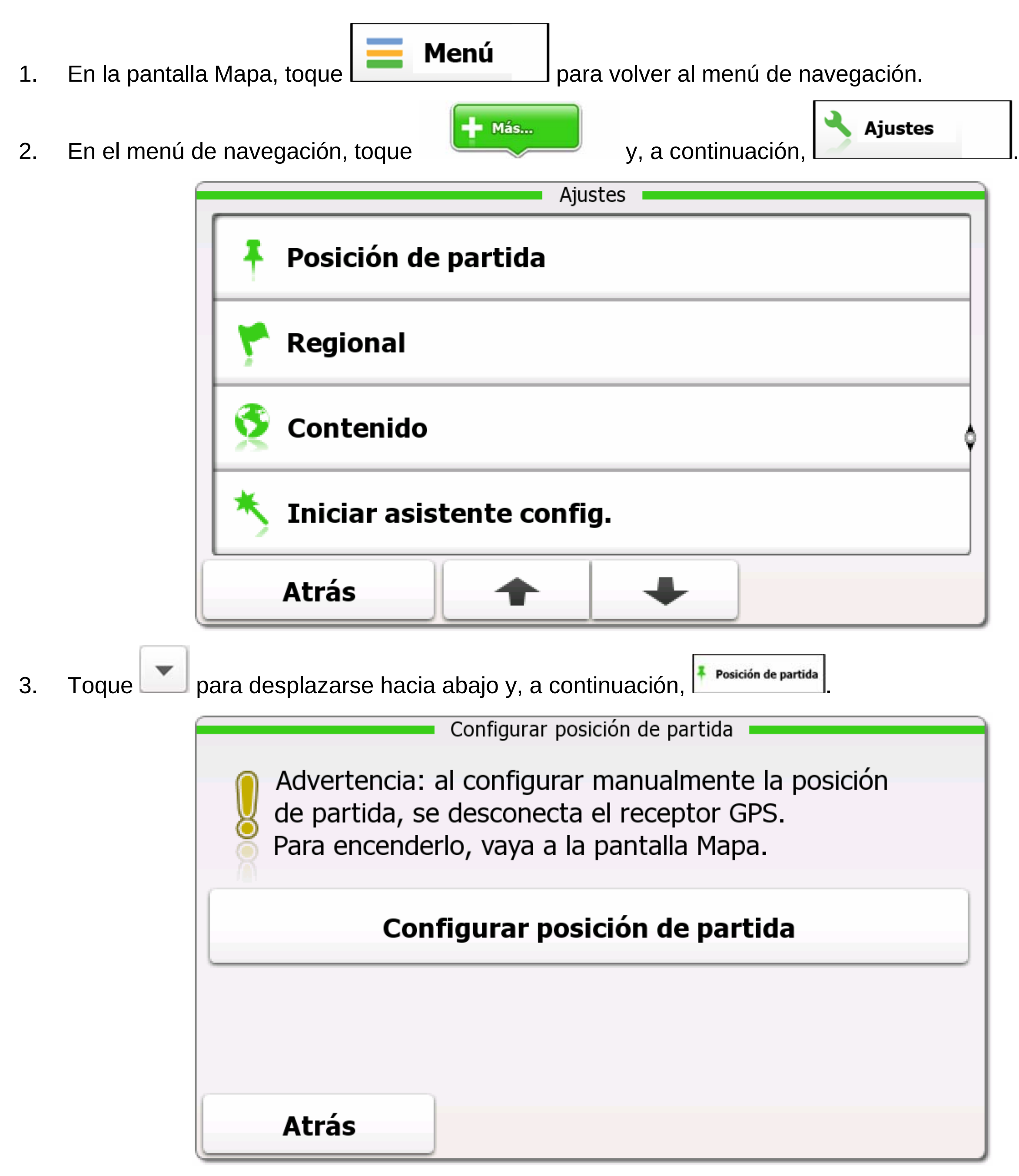
### 3.4.1 Sustitución del destino de la ruta

Es fácil sustituir el destino de la ruta activa. Seleccione un nuevo destino como se ha descrito anteriormente (empezando por la página 31) y la ruta se calculará de nuevo automáticamente para llegar al nuevo destino.

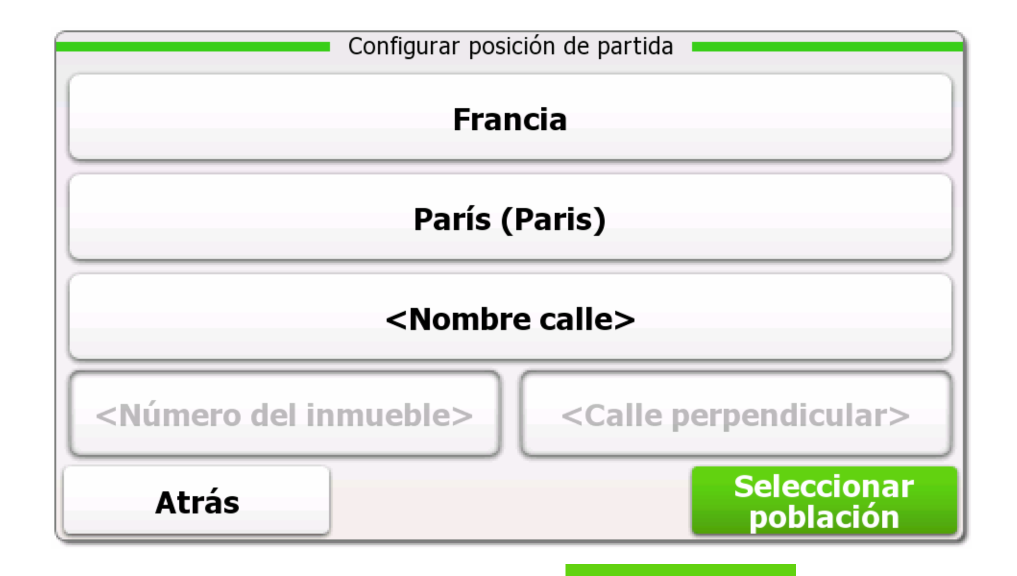
### 3.4.2 Configuración de una nueva posición de partida para la ruta

Para una navegación normal, todas las rutas se planifican desde la posición actual. Para consultar futuras rutas, simularlas o ver su longitud en tiempo y distancia, puede desactivar el receptor GPS. A continuación, puede ajustar el punto de partida de la ruta en un sitio diferente a la posición GPS actual.

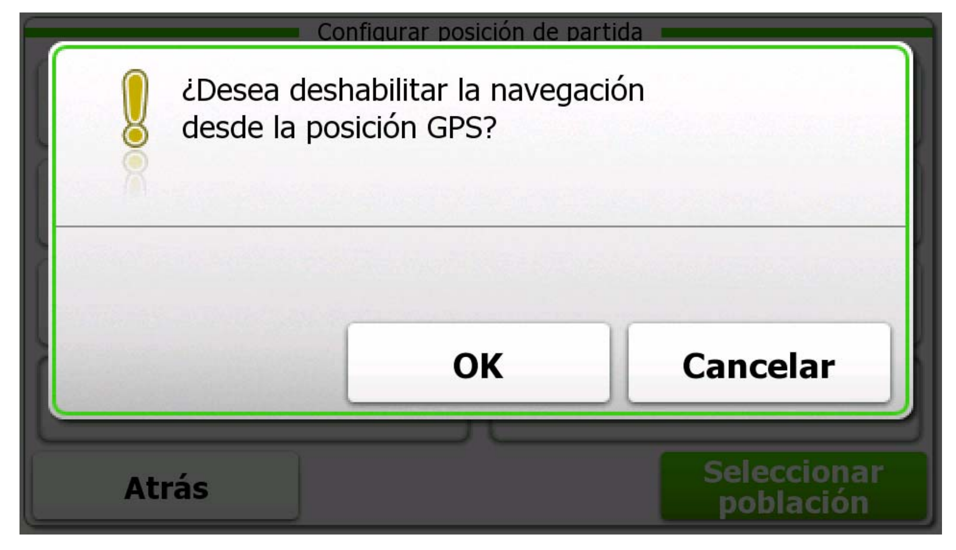
1. En la pantalla Mapa, toque [Menú] para volver al menú de navegación.
2. En el menú de navegación, toque [Más...] y, a continuación, [Ajustes].




3. Toque [▼] para desplazarse hacia abajo y, a continuación, [Posición de partida].
4. Toque el botón grande en la parte central de la pantalla. Aparecerá una pantalla similar a la pantalla de búsqueda de direcciones.




5. Seleccione la dirección de la posición de partida, toque Elegir y, a continuación, toque OK para confirmar.




6. El mapa regresa a la escala de grises (lo que indica que no hay ninguna recepción GPS): Si ya existía una ruta activa, se vuelve a calcular empezando por el lugar seleccionado.




7. (opcional) Toque Menú para modificar la ruta o comprobar los parámetros.

8. Para regresar a la navegación normal, toque Encender GPS.

### 3.4.3 Interrupción de la ruta activa

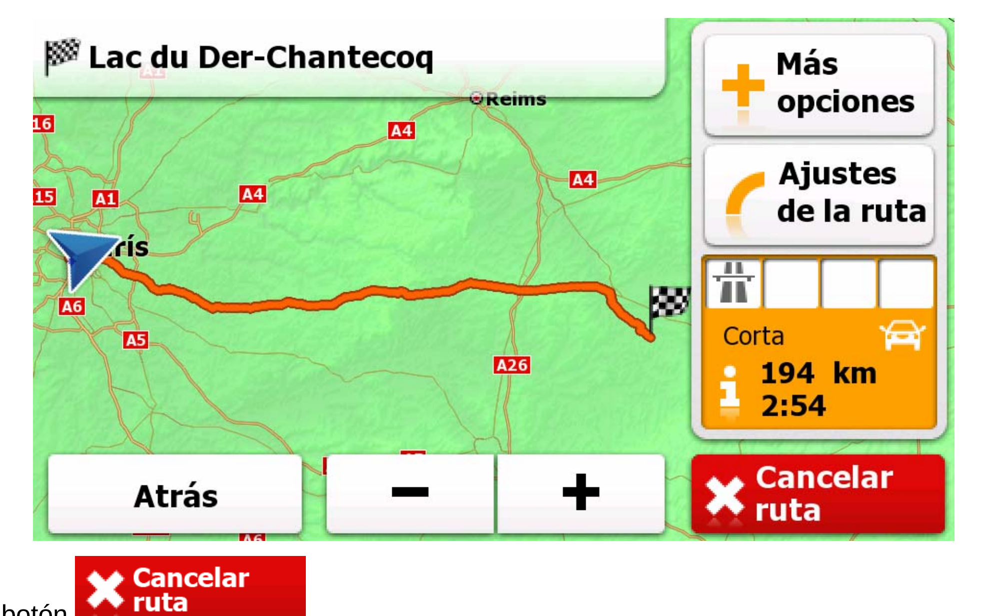
No es necesario detener la ruta activa: al retomar la marcha, el software reinicia las instrucciones de voz a partir de su posición.

### 3.4.4 Eliminación de la ruta activa

Para cancelar la ruta navegada, proceda de la siguiente manera:

1. En la pantalla Mapa, toque Menú para volver al menú de navegación.

2. En el menú de navegación, toque Mi ruta. La ruta activa se muestra por completo en el mapa junto con información adicional y controles.




3. Toque el botón Cancelar ruta.

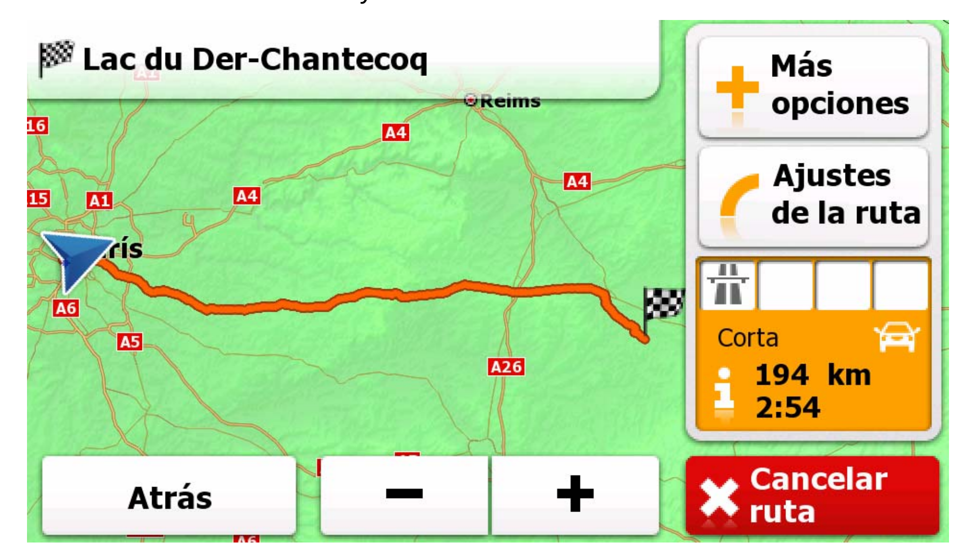
4. Toque Sí para confirmar.

### 3.4.5 Cambio del método de planificación de ruta

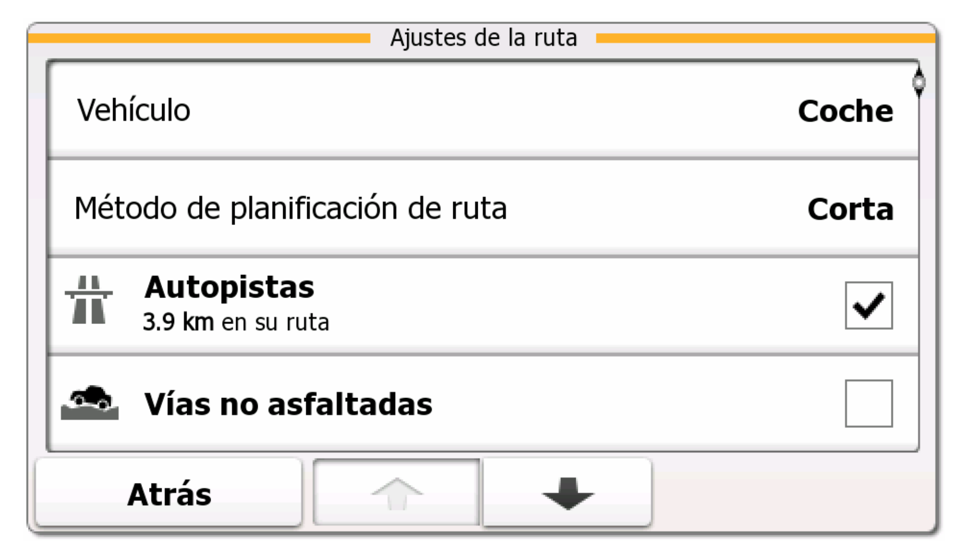
Para volver a calcular la ruta activa con un método de planificación de ruta diferente, haga lo siguiente. Estos cambios también pueden realizarse en Ajustes (página 102).

1. En la pantalla Mapa, toque Menú para volver al menú de navegación.

2. En el menú de navegación, toque Mi ruta. La ruta activa se muestra por completo en el mapa junto con información adicional y controles.



3. Toque el botón 
.




4. Toque Método de Planeación de Ruta y, a continuación, toque una de las siguientes opciones:

- **Ráp.** - Ofrece una ruta rápida circulando más o menos al límite de velocidad en todas las vías. Normalmente es la mejor opción para vehículos rápidos o normales.
- **Corto**: propone una ruta corta. Normalmente la utilizan los peatones, ciclistas o vehículos lentos.
- **Económico** - Combina las ventajas de la ruta Rápida y Corta: el software realiza el cálculo como si se tratara de la ruta Rápida, pero elige otras vías para ahorrar combustible.
- **Fácil** - Ofrece la ruta con menos giros y sin maniobras difíciles. Con esta opción, puede hacer que el software de navegación elija, por ejemplo, una autopista en lugar de una combinación de vías o vías menos importantes.

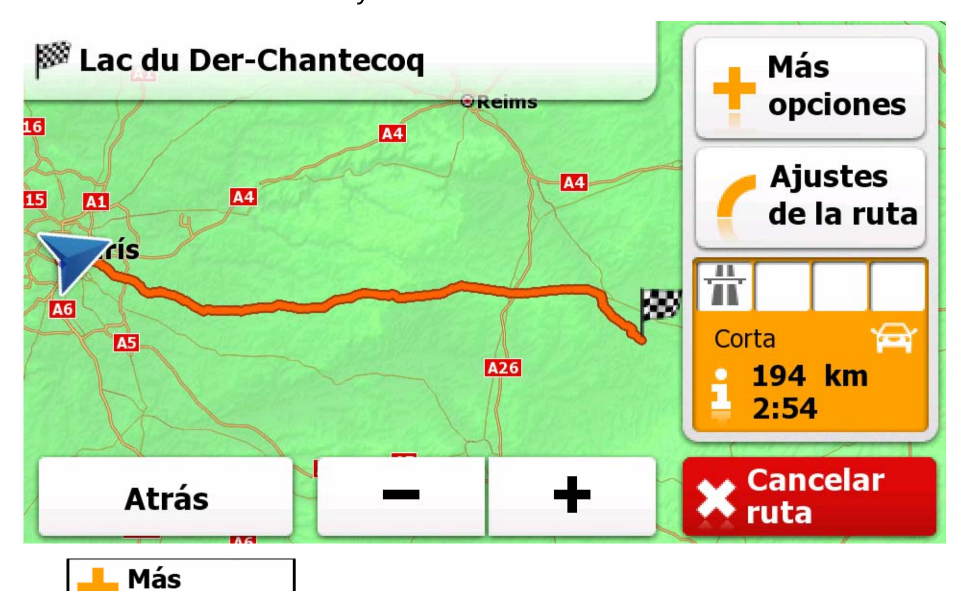
5. El software vuelve a calcular la ruta con el método de planificación de ruta seleccionado. La línea naranja ahora muestra la nueva ruta recomendada.

### 3.4.6 Comprobación de las alternativas a la ruta

Otra forma de volver a calcular la ruta activa con un método de planificación de ruta diferente consiste en comparar estas alternativas. Proceda de la siguiente forma:

1. En la pantalla Mapa, toque **Menú** para volver al menú de navegación.

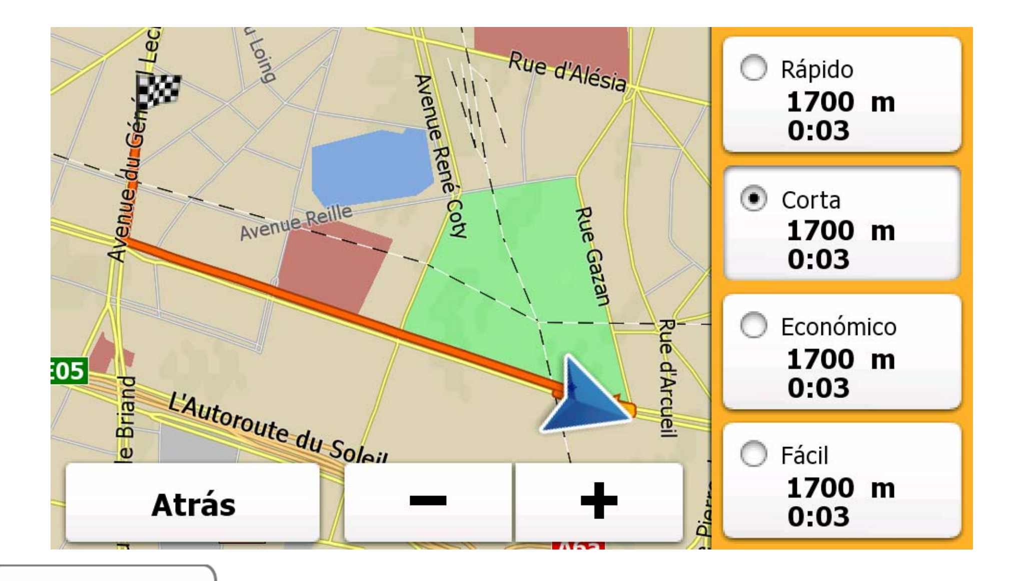
2. En el menú de navegación, toque . La ruta activa se muestra por completo en el mapa junto con información adicional y controles.




3. Toque el botón .




4. Toque el botón . El mapa regresa con la ruta indicada en la pantalla, y la distancia total de la ruta junto con la duración estimada de la ruta aparece para cada método de planificación de ruta. Toque un método y la línea naranja en el mapa mostrará inmediatamente la ruta con el método de planificación de ruta seleccionado.



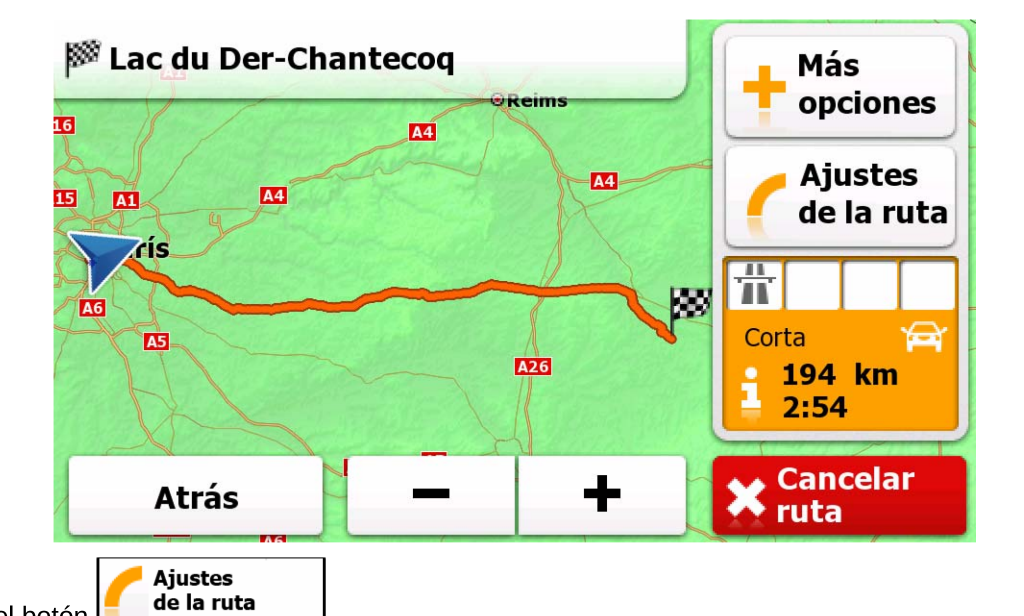

- **Ráp.** - Ofrece una ruta rápida circulando más o menos al límite de velocidad en todas las vías. Normalmente es la mejor opción para vehículos rápidos o normales.
- **Corto**: propone una ruta corta. Normalmente la utilizan los peatones, ciclistas o vehículos lentos.
- **Económico** - Combina las ventajas de la ruta Rápida y Corta: el software realiza el cálculo como si se tratara de la ruta Rápida, pero elige otras vías para ahorrar combustible.
- **Fácil** - Ofrece la ruta con menos giros y sin maniobras difíciles. Con esta opción, puede hacer que el software de navegación elija, por ejemplo, una autopista en lugar de una combinación de vías o vías menos importantes.

5. Toque **Atrás** para regresar a la pantalla anterior y el software de navegación vuelve a calcular la ruta con el método de planificación de ruta seleccionado.

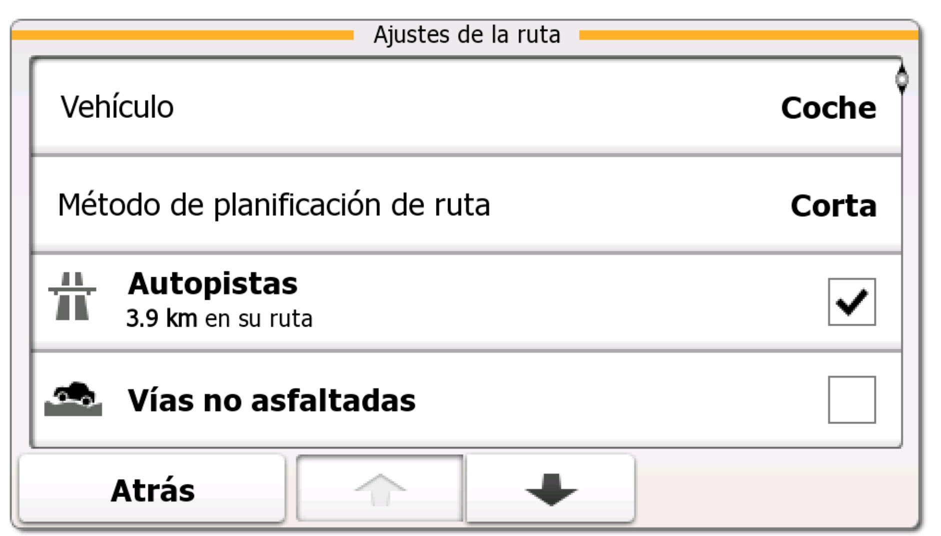
### 3.4.7 Cambio del vehículo utilizado en la planificación de ruta

Para volver a calcular la ruta activa para un peatón o para un vehículo diferente, haga lo siguiente. Estos cambios también pueden realizarse en Ajustes (página 102).

1. En la pantalla Mapa, toque **Menú** para volver al menú de navegación.
2. En el menú de navegación, toque **Mi ruta**. La ruta activa se muestra por completo en el mapa junto con información adicional y controles.




3. Toque el botón Ajustes de la ruta.

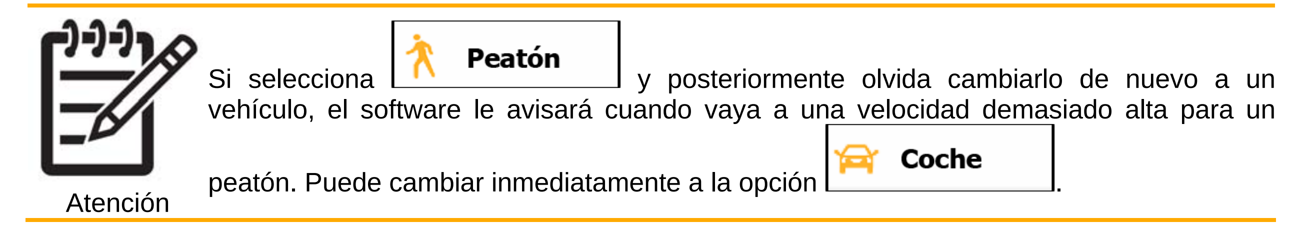



4. Toque Vehículo y, a continuación, toque una de las siguientes opciones:

- Coche
- Peatón
- Bicicleta
- Urgencia
- ▾, Autobús

- 

5. El software vuelve a calcular la ruta optimizada para el nuevo tipo de vehículo. La línea naranja ahora muestra la nueva ruta recomendada.



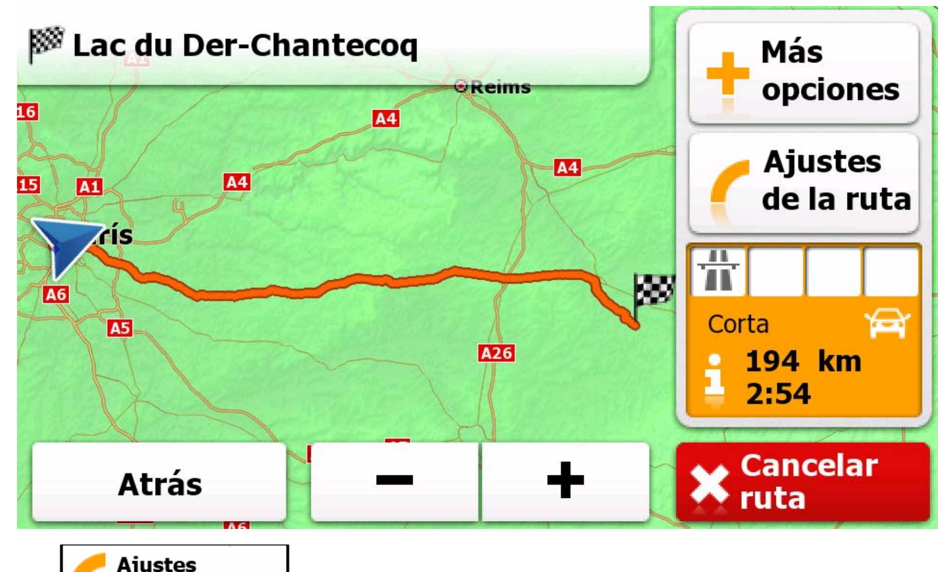
Atención

Si selecciona Peatón y posteriormente olvida cambiarlo de nuevo a un vehículo, el software le avisará cuando vaya a una velocidad demasiado alta para un peatón. Puede cambiar inmediatamente a la opción Coche.

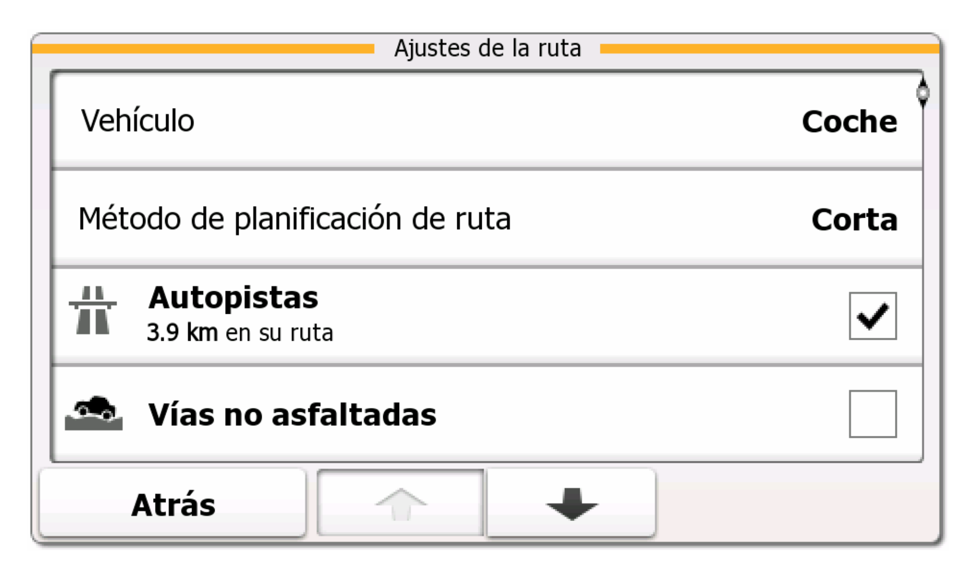
### 3.4.8 Cambio de los tipos de vía utilizados en la planificación de ruta

Para volver a calcular la ruta activa con unas preferencias de tipo de vía diferentes, haga lo siguiente. Estos cambios también pueden realizarse en Ajustes (página 102).

1. En la pantalla Mapa, toque Menú para volver al menú de navegación.
2. En el menú de navegación, toque Mi ruta. La ruta activa se muestra por completo en el mapa junto con información adicional y controles.




3. Toque el botón Ajustes de la ruta.




4. Toque cualquier entrada de la lista de tipos de vía para modificar la ruta. Si es necesario, toque [▼] para consultar todos los tipos de vía. Tiene las siguientes opciones (su orden depende del tipo de vehículo seleccionado):

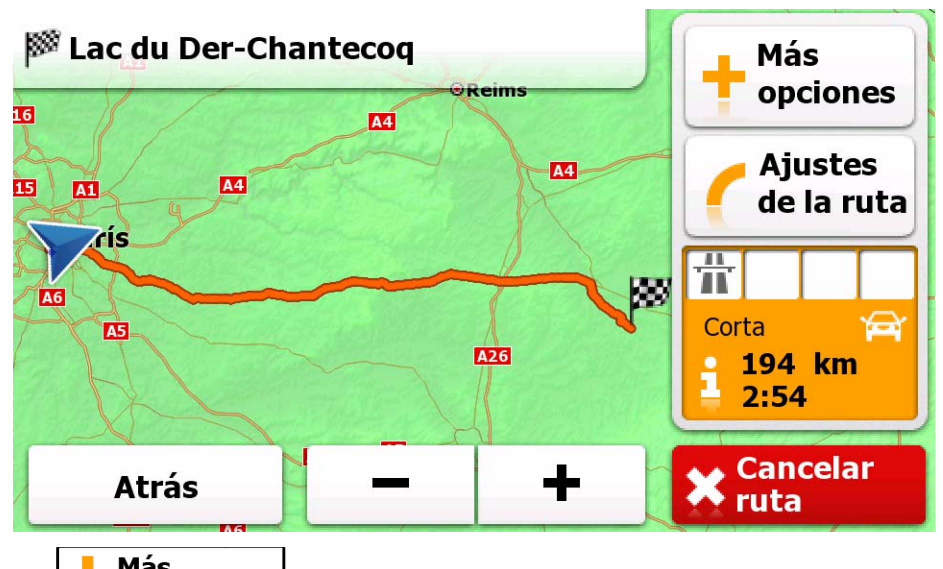
   - [Pago por período] - Las vías de pago son vías de pago en las que debe adquirir un abono o identificación para utilizar la vía durante un periodo de tiempo más largo. Pueden activarse o desactivarse independientemente de las vías de peaje.
   - [Autopistas] - Puede que desee evitar las autopistas si conduce un vehículo lento o remolca otro vehículo.
   - [Vías no asfaltadas] - El software excluye de forma predeterminada las vías no asfaltadas: las vías no asfaltadas pueden encontrarse en mal estado y normalmente obligan a circular por debajo del límite de velocidad.
   - [Ferrys] - El software incluye los ferris en una ruta planificada de forma predeterminada. Sin embargo, un mapa no contiene siempre información sobre la disponibilidad de los ferris temporales. En algunos casos puede que los ferris sean de pago.
   - [Pago por uso] - El software incluye vías de peaje por defecto (vías de pago en las que se aplica una tarifa en función del uso) en las rutas. Si desactiva las vías de peaje, el software de navegación planifica la mejor ruta sin peajes.

5. Toque [Atrás] para confirmar los cambios. El software vuelve a calcular la ruta. La línea naranja ahora muestra la nueva ruta recomendada.

## 3.5 Adición del destino de la ruta a Favoritos

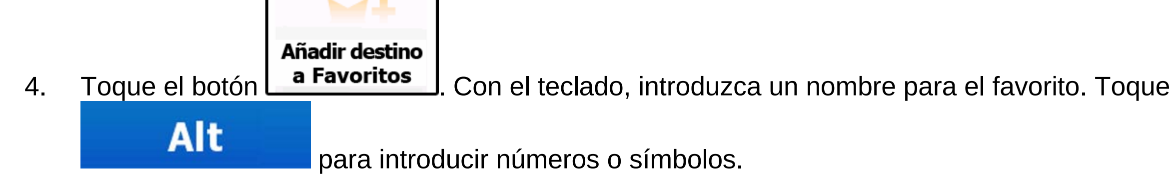
Puede añadir el destino de la ruta activa a Favoritos, la lista de destinos utilizados con más frecuencia. La planificación de una ruta a uno de los destinos favoritos se describe en la página 72.

1. En la pantalla Mapa, toque Menú para volver al menú de navegación.
2. En el menú de navegación, toque Mi ruta. La ruta activa se muestra por completo en el mapa junto con información adicional y controles.




3. Toque el botón Más opciones.



4. Toque el botón 

. Con el teclado, introduzca un nombre para el favorito. Toque Alt para introducir números o símbolos.

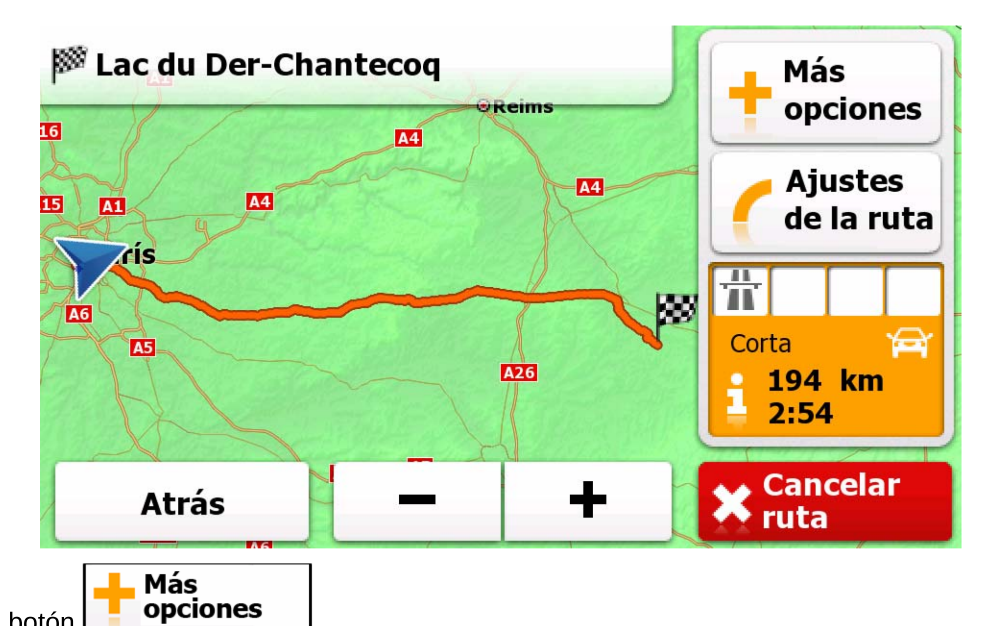



5. Toque Fin para guardar el lugar como un nuevo destino favorito.

## 3.6 Visualización de la simulación de la ruta

Para efectuar una navegación simulada de la ruta activa, proceda de la siguiente forma:

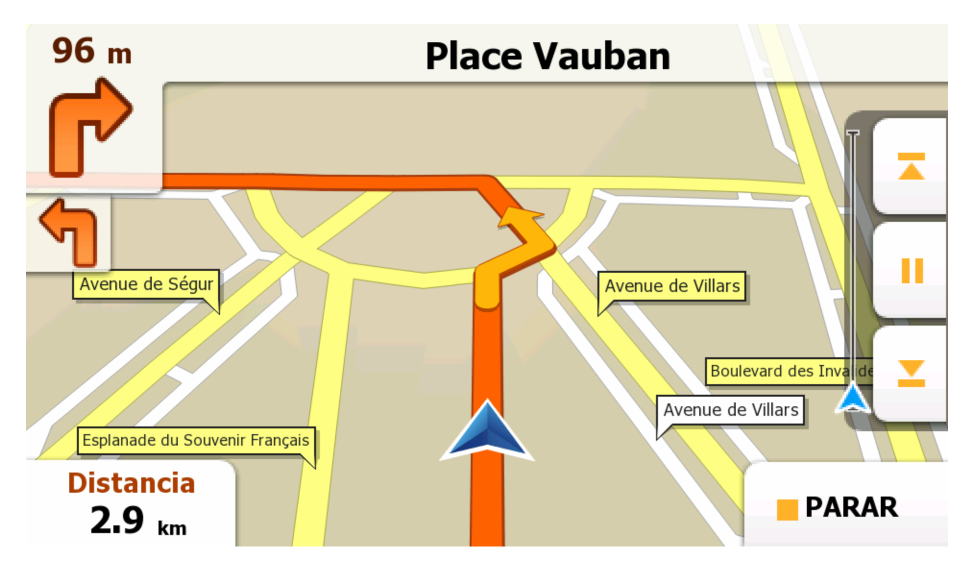
1. En la pantalla Mapa, toque Menú para volver al menú de navegación.
2. En el menú de navegación, toque Mi ruta . La ruta activa se muestra por completo en el mapa junto con información adicional y controles.



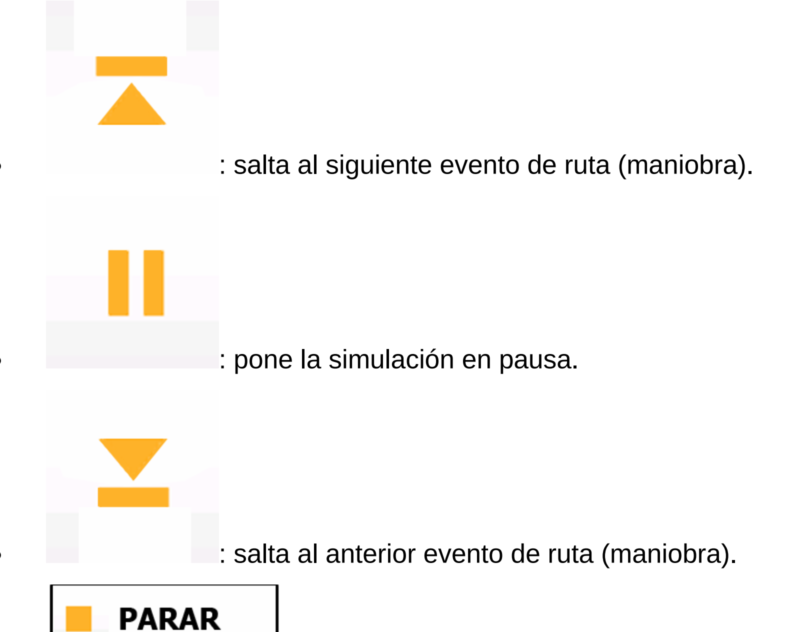

3. Toque el botón Más opciones.




4. Toque el botón Simular navegación. La simulación empieza por el punto de partida de la ruta, y con una velocidad realista, le lleva a través de la ruta recomendada completa.




Tiene los siguientes controles durante la simulación (los botones de control desaparecen al cabo de unos segundos, pero puede volver a abrirlos si toca el mapa):



- : salta al siguiente evento de ruta (maniobra).
- : pone la simulación en pausa.
- : salta al anterior evento de ruta (maniobra).

5. Toque PARAR para detener la simulación.

# 4 Guía de referencia

En las siguientes páginas encontrará una descripción de las diferentes pantallas de menú y conceptos del software.

## 4.1 Conceptos

### 4.1.1 Zoom inteligente

La opción Zoom inteligente ofrece muchas más prestaciones que un zoom automático normal:

- **Al navegar por una ruta:** al acercarse a un giro, aumenta la escala y eleva el ángulo de visión para que pueda reconocer fácilmente la maniobra en el siguiente cruce. Si el siguiente cruce se encuentra a cierta distancia, reducirá la escala y disminuirá el ángulo de visión para permitirle ver la vía que tenga delante.
- **Si no sigue ninguna ruta activa:** la opción Zoom inteligente aumentará la escala si conduce a poca velocidad y la reducirá si circula a velocidades elevadas.

### 4.1.2 Temas de color diurnos y nocturnos

El software de navegación utiliza diferentes temas de color durante el día y la noche para el mapa y las pantallas de menú.

- Los colores diurnos son similares a los mapas de vías en papel y los menús son brillantes.
- En cambio, los temas de color nocturnos utilizan colores oscuros para los grandes objetos, de forma que el brillo de la pantalla se mantenga en un nivel bajo.

El software ofrece diferentes perfiles de color diurnos y nocturnos. Además, permite alternar automáticamente entre los temas de color diurnos y nocturnos en función de la hora actual y la posición GPS unos minutos antes del amanecer, cuando ya hay luz, y unos minutos después de que se ponga el sol, antes de que anochezca.

### 4.1.3 Temas de color en túneles

Los colores del mapa se modifican en el instante en que entra en un túnel. Desaparecen todos los edificios y los objetos grandes (como, por ejemplo, los bosques o superficies de agua), y las zonas vacías entre las vías pasan a ser negras.

Sin embargo, las vías y las calles mantienen sus colores originales de los temas de color diurnos y nocturnos que está utilizando en ese momento.

Una vez fuera del túnel, los colores originales se restablecen.

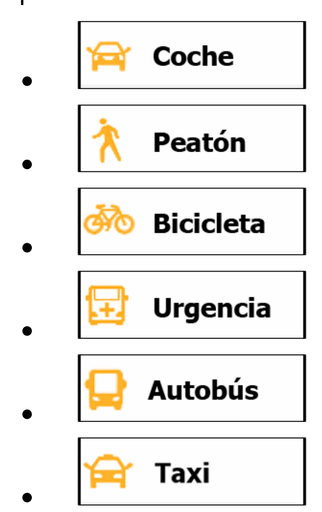
## 4.1.4 Cálculo de la ruta y nuevo cálculo de la ruta

El software de navegación calcula la ruta en función de las preferencias del usuario:

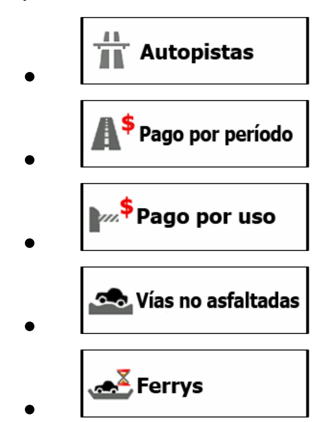
- Métodos de planificación de ruta:




- Tipos de vehículos:




- Tipos de vía utilizados o evitados para calcular la ruta:




El software de navegación vuelve a calcular automáticamente la ruta si se desvía del itinerario propuesto.

En función del tipo de elemento de tráfico, el software de navegación también vuelve a calcular la ruta si un elemento de tráfico está relacionado con una parte de la ruta recomendada.

Para obtener más información sobre los ajustes de ruta, consulte la página 102.

### 4.1.5 Cámaras de control de tráfico

La posición de una cámara de control de tráfico es un lugar de interés especial. No se pueden buscar como el resto de lugares y existe una advertencia de proximidad especialmente diseñada para las cámaras.

| | |
|---|---|
| ¿Se suministra el software con una base de datos incorporada de cámaras de control de tráfico? | Sí |
| ¿Se pueden cargar las posiciones de las cámaras de control de tráfico en un archivo de texto? | Sí |
| ¿Se puede guardar el cursor como posición de una cámara de control de tráfico? | No |

#### 4.1.5.1 Tipos de cámaras

Existen diferentes tipos de cámaras de control de tráfico. Por ejemplo:

| Icono | Tipo | Descripción |
|---|---|---|
| | Fija | Determinadas cámaras de velocidad se encuentran fijas junto a las vías, apuntando en una dirección, y controlan la velocidad de un sentido de la circulación o de ambos. Miden la velocidad de los vehículos en ese preciso momento. El software le advertirá cuando se acerque a estas cámaras de velocidad en el sentido controlado. Si la velocidad del vehículo supera el límite de la vía controlada por la cámara de velocidad, se emitirá un sonido especial de advertencia. |
| | Móvil | Hay otras cámaras de velocidad controladas desde vehículos. No siempre funcionan y no están configuradas para controlar un límite de velocidad predefinido. La advertencia es similar a la de las cámaras de velocidad fijas, pero como no existe un límite de velocidad establecido, sólo se anuncia su proximidad. |
| | Incorporada | Hay cámaras de velocidad integradas en los semáforos. Funcionan como las cámaras de velocidad fijas, pero son más difíciles de localizar. Las advertencias de proximidad y de velocidad excesiva son las mismas que las que se utilizan en las cámaras de velocidad fijas. |
| | Control de sección | Estas cámaras de velocidad funcionan de dos en dos y no miden la velocidad en un momento dado, sino la velocidad media entre dos cámaras de velocidad. Ambas identifican su coche y graban el momento exacto en el que pasa por cada una de ellas. La diferencia entre ambos puntos se utiliza para calcular la velocidad media.<br>El software le advertirá cuando se acerque a una de estas cámaras de velocidad, pero cuando pase por ella, la advertencia se mantendrá, y la velocidad media se medirá hasta que llegue a otra cámara de este tipo. Si la velocidad media supera el límite de velocidad entre las dos cámaras de velocidad, sonará la misma advertencia sonora que con el resto de tipos de cámaras.<br>En el improbable caso de que el software de navegación no sea capaz de registrar el momento en que pasa por la segunda cámara de velocidad (por ejemplo, porque está colocada a la salida de un túnel donde la posición GPS no se recibe), la advertencia seguirá sonando. |

| | | |
|---|---|---|
| | | Para detener la advertencia, basta con tocar el símbolo de la cámara de velocidad que aparece en la pantalla.<br>Toque de nuevo el botón para que aparezca el segundo evento de ruta con la posibilidad de abrir el itinerario. |
| | Luz roja | Estas cámaras comprueban si se respetan las indicaciones de los semáforos. La advertencia es similar a las cámaras de velocidad móviles: como no hay límite de velocidad, sólo se anuncia la proximidad. |

#### 4.1.5.2 Sentidos de la cámara

Las cámaras de velocidad pueden medir la velocidad de un sentido de la circulación, de ambos o incluso de todas las direcciones que se cruzan en una intersección si están instaladas en una base giratoria. Los mismos sentidos se aplican a las cámaras de semáforos. El software sólo le advertirá si circula en un sentido controlado o posiblemente controlado.

### 4.1.6 Advertencia de límite de velocidad

Los mapas pueden incluir información sobre los límites de velocidad en distintos segmentos de la vía. Es posible que esta información no esté disponible para la región por la que se circule (consulte con su proveedor) o que no sea totalmente correcta para todas las vías del mapa.

Si supera el límite de velocidad, en la esquina del mapa aparecerá un símbolo con el límite de velocidad (por ejemplo: 

).

Asimismo, puede activar una advertencia sonora: al superar el límite de velocidad, se emite un mensaje de voz con el perfil de la guía de voz seleccionado.

### 4.1.7 Indicadores de batería y calidad de posición GPS

En las esquinas superiores de las pantallas de menú de nivel alto puede encontrar información de utilidad (menú de navegación, menú Destino y menú Más).

El símbolo de batería en la esquina superior izquierda, junto a la hora actual muestra la información sobre la batería recargable del dispositivo.

| Icono | Descripción |
|---|---|
| | La batería se está cargando. El dispositivo funciona con una fuente de alimentación externa. |
| | La batería no se está cargando, pero está en el nivel máximo. |

| | |
|---|---|
| | La batería no está al máximo nivel, pero aún le queda carga. |
| | Debe recargar la batería. |

En la esquina superior derecha, el icono de calidad de recepción GPS muestra la precisión actual de la información sobre la posición.

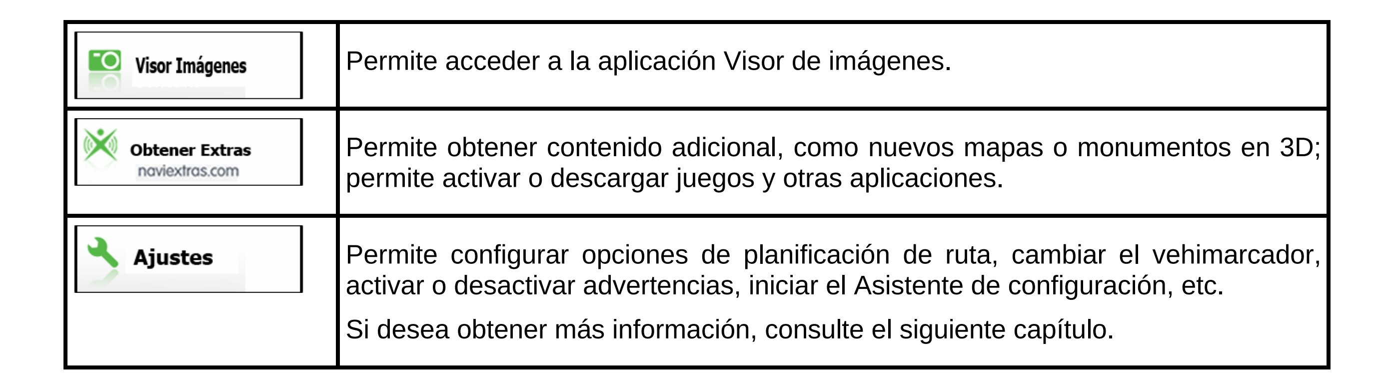
| Icono | Descripción |
|---|---|
| | El software de navegación no está conectado al receptor GPS: La navegación con GPS no es posible.<br>Los dispositivos con un receptor GPS incorporado están conectados de manera permanente. En estos casos, el icono no suele aparecer en circunstancias normales. |
| | El software de navegación está conectado al receptor GPS, pero la señal es muy débil y el receptor no puede determinar la posición GPS.<br>La navegación GPS no es posible. |
| | Sólo se reciben algunos satélites. Se recibe información sobre la posición, pero no se puede calcular la elevación (altitud).<br>La navegación GPS es posible, pero el error de posición podría ser importante. |
| | Se recibe información sobre la altitud y, por tanto, la posición se da en 3D.<br>Navegación GPS posible. |

## 4.2 Menú Más

El menú Más proporciona varias opciones y aplicaciones adicionales. Toque los botones siguientes: Menú, Más... .




| Botón | Descripción |
|---|---|
| Juegos | Permite entretenerse con varios juegos. Toque cualquiera de los juegos preinstalados enumerados para probarlos en modo Demostración o toque [icono] para obtener una clave de activación para jugar al juego seleccionado en su versión completa. Toque Obtener Más para descargar juegos adicionales de naviextras.com. |
| Viaje | Permite acceder a aplicaciones de viaje: el conversor de unidades, el conversor de tallas de ropa, la lista de números de teléfonos internacionales y una calculadora. En primer lugar, debe obtener una clave de activación para el kit de aplicación. |
| Demo y Asistente | Permite leer el tutorial para conocer de forma rápida las funciones del software o permite ejecutar la demostración para ver simulaciones de ruta de muestra para ver cómo funciona la navegación. |

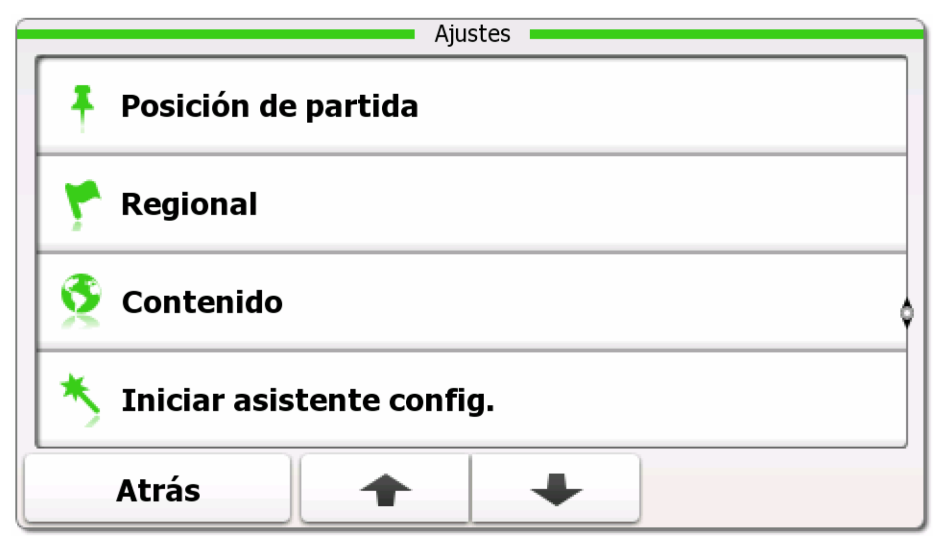


| | |
|---|---|
| Visor Imágenes | Permite acceder a la aplicación Visor de imágenes. |
| Obtener Extras naviextras.com | Permite obtener contenido adicional, como nuevos mapas o monumentos en 3D; permite activar o descargar juegos y otras aplicaciones. |
| Ajustes | Permite configurar opciones de planificación de ruta, cambiar el vehimarcador, activar o desactivar advertencias, iniciar el Asistente de configuración, etc.<br>Si desea obtener más información, consulte el siguiente capítulo. |

## 4.3 Menú Ajustes

Puede configurar los ajustes del programa y modificar el comportamiento del software. Toque los botones siguientes: Menú, Más..., Ajustes.

El menú Ajustes dispone de varias opciones. Toque ▼ o desplácese por la lista con el dedo para ver la lista completa.




| Botón | Descripción |
|---|---|
| Ajustes de la ruta | Estos ajustes determinan la forma como se calculan las rutas. Permite seleccionar el tipo de vehículo que conduce, los tipos de vía utilizados en la planificación de la ruta y el método de planificación de ruta. |
| Sonido y advertencias | Permite ajustar el volumen, poner en silencio el dispositivo o activar las advertencias. |
| Tráfico | Puede seleccionar si hay que tener en cuenta los elementos de tráfico al |

| | |
|---|---|
| | calcular la ruta o puede cambiar la emisora de radio. |
| Galería de vehículos en 3D | Permite sustituir el vehimarcador actual (flecha de posición) por un vehículo o peatón. |
| Temas de color | Permite ajustar los temas de color diurnos y nocturnos para el mapa y los menús. |
| Posición de partida | Permite desactivar temporalmente el receptor GPS y ajustar una posición de partida diferente para su ruta. |
| Regional | Permite cambiar el idioma del programa, el perfil de voz, el formato de las horas y unidades o el idioma del teclado. |
| Contenido | Permite enumerar todos los contenidos (mapas, lugares de interés, monumentos, etc.) instalados en el dispositivo de navegación. Se enumeran tanto los contenidos inactivos preinstalados como los activos (la activación es necesaria en www.navngo.com). |
| Iniciar asistente config. | Permite modificar los parámetros de software básicos definidos durante el proceso de configuración inicial. Para obtener más información, consulte la página 6. |
| Restaurar ajustes fábrica | Permite eliminar todos los datos guardados y restablecer todos los ajustes a sus valores predeterminados de fábrica. |
| Acerca | Permite leer el Contrato de licencia para usuario final del software y la base de datos, buscar licencias de contenido o comprobar el identificador exclusivo del software. |

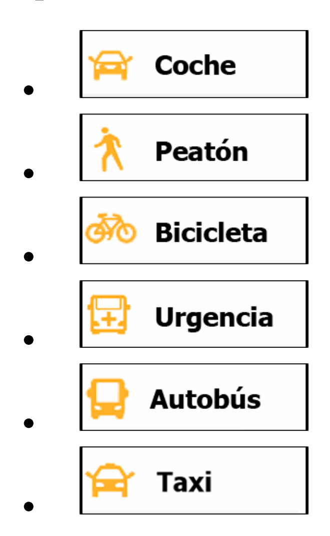
### 4.3.1 Ajustes de ruta

Estos ajustes determinan la forma como se calculan las rutas.

| Botón | Descripción |
|---|---|
| Vehículo | Aquí se puede establecer el tipo de vehículo utilizado para la ruta. En función de este ajuste, algunos tipos de vías se excluirán de la ruta y no se aplicarán determinadas restricciones al hacer el cálculo. |
| Método de Planeación de Ruta | El cálculo de la ruta puede optimizarse para diferentes situaciones y tipos de vehículos cambiando el método de planificación. Consulte las siguientes secciones para obtener más información. |
| | Con el fin de que la ruta se pueda ajustar a sus necesidades, puede determinar también los tipos de vía que se van a tener en cuenta o que se van a descartar de la ruta, siempre que sea posible. El usuario puede decidir si desea excluir un tipo de vía. Esto no implica necesariamente una prohibición total. Si su destino sólo puede alcanzarse usando algunos de los tipos de vías excluidos, el programa los utilizará, pero |

| | |
|---|---|
| | lo mínimo necesario. En tal caso, aparecerá un icono de advertencia en la pantalla Información de ruta y la parte de vía que no se corresponda con sus preferencias se mostrará con otro color en el mapa. |
| Autopistas | Puede que desee evitar las autopistas si conduce un vehículo lento o remolca otro vehículo. |
| Pago por período | Las vías de pago son vías de pago en las que debe adquirir un abono o identificación para utilizar la vía durante un periodo de tiempo más largo. Pueden activarse o desactivarse independientemente de las vías de peaje. |
| Pago por uso | El software incluye vías de peaje por defecto (vías de pago en las que se aplica una tarifa en función del uso) en las rutas. Si desactiva las vías de peaje, el software de navegación planifica la mejor ruta sin peajes. |
| Ferrys | El software incluye los ferris en una ruta planificada de forma predeterminada. Sin embargo, un mapa no contiene siempre información sobre la disponibilidad de los ferris temporales. En algunos casos puede que los ferris sean de pago. |
| Vías no asfaltadas | El software excluye de forma predeterminada las vías no asfaltadas: las vías no asfaltadas pueden encontrarse en mal estado y normalmente obligan a circular por debajo del límite de velocidad. |

**Tipos de vehículos:**




**Tipos de métodos de planificación de ruta:**

| Opción | Descripción |
|---|---|
| Ráp. | Ofrece una ruta rápida circulando más o menos al límite de velocidad en todas las vías. Normalmente es la mejor opción para vehículos rápidos o normales. |

| | |
|---|---|
| Corto | Proporciona una ruta con la distancia total más corta de todas las rutas posibles. Normalmente la utilizan los peatones, ciclistas o vehículos lentos. |
| Económico | Combina las ventajas de la ruta Rápida y Corta: el software realiza el cálculo como si se tratara de la ruta Rápida, pero elige otras vías para ahorrar combustible. |
| Fácil | Ofrece la ruta con menos giros y sin maniobras difíciles. Con esta opción, puede hacer que el software de navegación elija, por ejemplo, una autopista en lugar de una combinación de vías o vías menos importantes. |

## 4.3.2 Ajustes de sonido

Puede ajustar los sonidos del software y habilitar algunas advertencias útiles.

| Botón | Descripción |
|---|---|
| Control deslizante del volumen maestro | Ajusta el volumen del sonido del dispositivo. Afecta a todos los sonidos de la aplicación. |
|  | Utilice el conmutador para silenciar todos los sonidos del dispositivo y vuelva a activarlos cuando lo desee. |
| Sonidos teclas | Los tonos del teclado son confirmaciones sonoras que indican que se ha tocado la pantalla táctil.<br>Este conmutador permite activar o desactivar los tonos del teclado. |
| Adv. exceso veloc. | Los mapas pueden incluir información sobre los límites de velocidad en distintos segmentos de ruta. El software puede advertirle cuando se supera el límite actual. Es posible que esta información no esté disponible para la región por la que se circule (consulte con su proveedor) o que no sea totalmente correcta para todas las vías del mapa. Este ajuste le permite decidir si desea recibir o no las advertencias sonoras (la advertencia visible siempre está activada si supera el límite de velocidad). |
| Adver. cámara de velocidad | Esta función permite recibir una advertencia cuando se acerca a una cámara de control de tráfico. Es responsabilidad suya comprobar que es legal utilizar esta función en el país en el que pretende usarla. Existen las siguientes advertencias:<br>• Advertencia sonora: se pueden emitir pitidos a medida que se acerca a la cámara o simplemente sonidos de alerta si supera el límite de velocidad cuando se está acercando a una de estas cámaras.<br>• Advertencia visual: el tipo de cámara y el límite de velocidad controlado aparecen en la pantalla Mapa a medida que se acerca a una de estas cámaras.<br>Este botón no aparece cuando no se detecta la posición GPS o si se encuentra en un país donde las advertencias de las cámaras de control de tráfico están prohibidas. Aunque aparezca el botón, es responsabilidad del usuario asegurarse de que es legal utilizar esta función en cada sitio. |

### 4.3.3 Galería de vehículos en 3D

La posición actual se indica con una flecha azul en el mapa, de forma predeterminada. En esta pantalla, puede seleccionar diferentes modelos en 3D para sustituir el vehimarcador predeterminado.




| Botón | Descripción |
|---|---|
| Coche | Selecciona un vehimarcador en 3D para la navegación cuando el tipo de vehículo utilizado para la planificación de la ruta está ajustado en Coche. |
| Peatón | Selecciona un vehimarcador en 3D para la navegación cuando el tipo de vehículo utilizado para la planificación de la ruta está ajustado en Peatón. |
| Otros vehículos | Selecciona un vehimarcador en 3D para todos los demás tipos de vehículos. |



Consejo

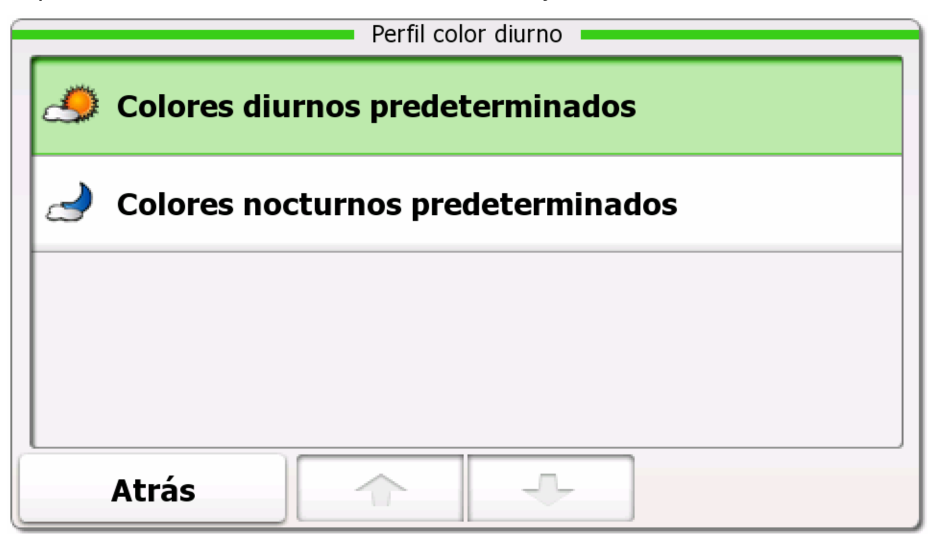
Puede obtener más vehimarcadores en naviextras.com.

### 4.3.4 Temas de color

Puede ajustar el aspecto de la pantalla Mapa y los menús. Elija los temas de color adecuados de la lista para los usos diurnos y nocturnos. Puede hacerlo por separado para la pantalla Mapa y todas las pantallas de menú.




Toque un botón para cambiar el tema de color relacionado y seleccione el nuevo tema de la lista.




### 4.3.5 Ajuste de la posición de partida

Para una navegación normal, todas las rutas se planifican desde la posición actual. Para consultar futuras rutas, puede desactivar el receptor GPS y ajustar el punto de partida de la ruta en un lugar diferente a la posición GPS actual.

El procedimiento se explica en la página 81.

### 4.3.6 Ajustes regionales

Estos ajustes permiten personalizar la aplicación en función de su idioma, unidades de medida, formatos y ajustes de hora y fecha, así como seleccionar el perfil de guía de voz que desee.

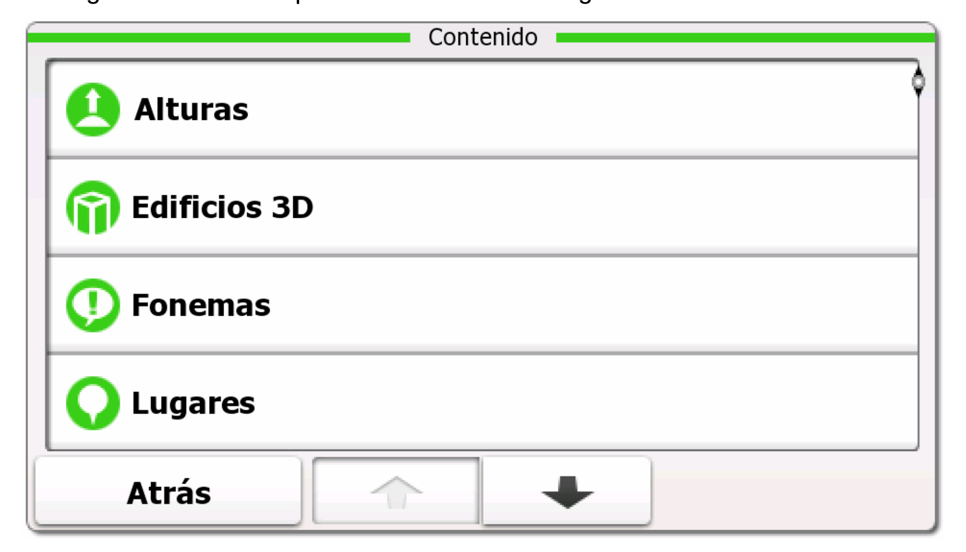
| Botón | Descripción |
|---|---|
| Lenguaje programa | Este botón muestra el idioma actual de la interfaz de usuario. Puede elegir otro de los idiomas disponibles con sólo tocar el botón. La aplicación se reiniciará si cambia este parámetro y le solicitará que confirme su decisión. |
| Idioma voz | Este botón muestra el perfil de guía de voz actual. Puede elegir un nuevo perfil entre una lista de idiomas y voces disponibles con solo tocar el botón. Pulse cualquiera de ellos para oír un ejemplo de la voz. Pulse Aceptar cuando haya elegido el nuevo idioma para la voz de las indicaciones. |
| Formatos de Tiempo y Unidades | Consulte más abajo. |
| Teclado | Selecciona el teclado virtual que se utilizará al buscar una dirección o al introducir un nombre para un destino favorito. Existen varias presentaciones de teclado internacionales disponibles. |

**Formato de las horas y unidades:**

| Botón | Descripción |
|---|---|
| Usar zona horaria automática | Utilice esta función para sincronizar la zona horaria del reloj del dispositivo con la zona horaria que se basa en la posición GPS actual. Resulta útil en los viajes internacionales. |
| Zona hora | Permite ajustar la zona horaria manualmente si no desea sincronizarla de forma automática. De este modo, podrá utilizar la opción Sincronización automática de la hora y aplicar un valor de compensación a la zona horaria con el fin de obtener la hora deseada. |
| Formato hora | Permite seleccionar entre un formato de presentación de 12 y 24 horas. |
| Unidades | Permite seleccionar las unidades de distancia que se van a utilizar en este programa. Es posible que el software de navegación no sea compatible con todas las unidades enumeradas en determinados idiomas de la guía de voz. Si selecciona una unidad de medida incompatible con los idiomas de la guía de voz elegidos, aparecerá un mensaje de advertencia. |

### 4.3.7 Contenido

Permite enumerar todos los contenidos (mapas, lugares de interés, monumentos, etc.) instalados en el dispositivo de navegación. Primero aparecerá la lista de categorías de contenido.




Consulte la lista si es necesario. Toque cualquier categoría para ver su contenido.




Se enumeran tanto los contenidos inactivos preinstalados como los activos (la activación es necesaria en www.navngo.com). Los contenidos inactivos se muestran en rojo. Toque [Obtener Extras naviextras.com] en el menú Más para comprar claves de activación para el contenido inactivo.

# 5 Glosario

## Recepción GPS en 2D/3D

El receptor GPS utiliza señales por satélite para calcular la posición y necesita al menos cuatro señales para indicar la posición tridimensional, en la que se incluye la elevación. Como los satélites están en movimiento y hay objetos que pueden obstruir las señales, el dispositivo GPS no siempre recibe las cuatro señales. Si hay tres satélites disponibles, el receptor puede calcular la posición GPS, pero con menor precisión, y el dispositivo GPS no proporciona datos de elevación: aunque sí una recepción bidimensional.

## Ruta activa

Se trata de la ruta en funcionamiento en ese momento. Si se define el destino, la ruta estará activa hasta que la borre, llegue al destino o salga del software. Véase también la entrada: Ruta.

## Centro de población

El centro de la población no es el centro geográfico de una población, sino un punto arbitrario en el mapa seleccionado por sus creadores. En pueblos y pequeñas ciudades, normalmente se corresponde con la intersección más importante, mientras que en grandes ciudades se trata de una de las intersecciones importantes.

## Tema de color

El software de navegación presenta distintos temas de color para el uso diurno o nocturno del mapa y las pantallas de menú. Los temas son configuraciones gráficas personalizadas y pueden tener diferentes colores para las calles, los barrios o las superficies de agua en los modos 2D y 3D. Además, en el modo 3D, proyectan las sombras de los objetos.

Siempre hay un tema diurno y un tema nocturno seleccionado para el mapa y los menús. El software los utiliza al cambiar entre día y noche.

## Precisión GPS

Existen diferentes factores que pueden incidir en la diferencia entre su posición real y la proporcionada por el equipo GPS. Por ejemplo, el retraso de la señal en la ionosfera o los objetos reflectores cerca del dispositivo GPS pueden afectar de distintas formas la precisión del dispositivo GPS a la hora de calcular la posición.

## Mapa

El software de navegación trabaja con mapas digitales que no son simplemente versiones informatizadas de los mapas en papel tradicionales. De la misma manera que los mapas de carreteras en papel, el modo 2D de los mapas digitales muestra las calles, las vías y la elevación con colores.

En el modo 3D, puede ver diferencias de altitud, por ejemplo, valles, montañas y vías elevadas; en determinadas ciudades, se muestran también monumentos en 3D y edificios en 3D.

Puede utilizar mapas digitales de forma interactiva: puede ampliarlos y reducirlos (aumentar o disminuir la escala), puede inclinarlos hacia arriba o abajo y girarlos a izquierda y derecha. En la navegación compatible con GPS, los mapas digitales facilitan la planificación de ruta.

## Orientación del mapa Norte arriba

En el modo Norte arriba, el mapa se presenta siempre de forma que el norte quede en la parte superior. Ésta es la orientación utilizada como ejemplo en la opción Buscar en el mapa. Véase también la entrada: Orientación del mapa Seguir ruta.

## Cámara de control de tráfico

Un tipo de lugar de interés especial para las cámaras de velocidad y de semáforo. Existen diferentes fuentes de datos disponibles. Puede configurar el software para que le advierta cuando se aproxime a estas cámaras.

Detectar la ubicación de las cámaras de control de tráfico está prohibido en algunos países. Es responsabilidad exclusiva del conductor asegurarse de que esta función puede utilizarse durante el viaje.

## Ruta

Una secuencia de eventos de ruta, es decir maniobras (por ejemplo, giros y rotondas), para llegar al destino. La ruta incluye un punto de partida y un destino. El punto de partida es la posición actual (o la última conocida) de forma predeterminada. Si necesita ver una futura ruta, el punto de partida puede reemplazarse por cualquier otro punto.

## Orientación del mapa Seguir ruta.

En el modo Seguir ruta, el mapa siempre se presenta de modo que en la parte superior aparezca el sentido de la conducción de cada momento. Esta es la orientación utilizada de forma predeterminada en el modo Vista mapa 3D. Véase también la entrada: Orientación del mapa Norte arriba.

## Vehimarcador

La posición actual se indica con una flecha azul en el mapa, de forma predeterminada. La dirección de la flecha azul muestra la dirección actual. Este marcador de posición puede reemplazarse por diferentes símbolos de vehículos y peatones. Incluso puede especificar diferentes vehimarcadores para diferentes tipos de ruta (según el tipo de vehículo seleccionado para calcular la ruta).